

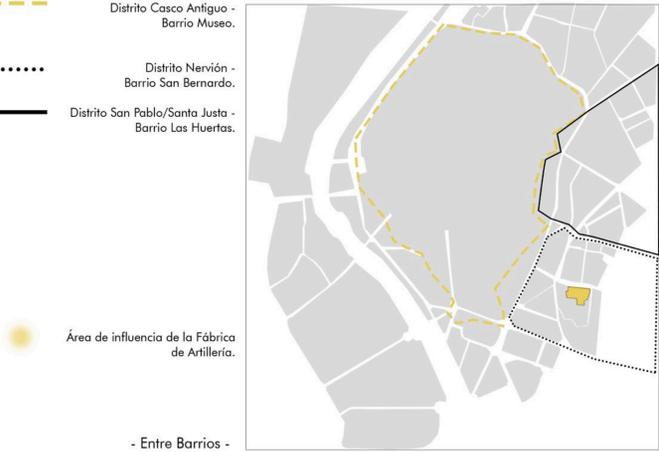
- Avenida Pablo Iglesias - Juan Antonio Cavestany - Juan de Mata Carriazo - Enramadilla - Avenida Ramón y Cajal.
- ..... Resolana - Carretera Carmona - Menéndez Palayo - Avenida María Luisa - Avenida de la Palmera.
- Avenida Eduardo Dato
- Avenida José Laguillo - Avenida de la Buhaira.

- Conexiones con la ciudad -

La conexión principal con la Fábrica de Artillería viene dada por la Avenida Eduardo Dato, una de las vías más importantes de Sevilla que comunica el Casco Histórico con el centro urbano de la ciudad, el barrio de Nervión.

La vía es atravesada por tres grandes avenidas, la avenida de la Buhaira, que comunica la estación de Metro y Rente de San Bernardo con la Estación de Santa Justa; la intersección de las Avenidas de San Francisco Javier y de Luis de Morales.

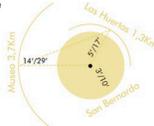
Se trata de una vía principal que nos favorece la atracción al público para poder convertirnos en un centro neurálgico, no solo del barrio, si no también de la ciudad en sí.



- Distrito Casco Antiguo - Barrio Museo.
- ..... Distrito Nervión - Barrio San Bernardo.
- Distrito San Pablo/Santa Justa - Barrio Las Huertas.

- Entre Barrios -

El proyecto queda enmarcado en una zona que permite que la función alojada pueda abastecer al barrio por proximidad o a la ciudad, dados principalmente por cercanía en cuanto a transporte se refiere, tales como el Barrio Museo, dónde se sitúa Plaza de Armas, el Barrio de Las Huertas, dónde tenemos Santa Justa o la más cercana a nuestro barrio donde encontramos la estación de San Bernardo.



El proyecto se encuentra en una de las principales zonas de actividad de la ciudad, lo que permitirá una mayor afluencia de personas para su visita.

Se trata de una propuesta de rehabilitación, planteándose un centro de enseñanza y ocio, centrado en el diseño y desarrollo de aplicaciones y videojuegos, además de un centro gaming y alto rendimiento.

Actualmente en Sevilla, este tipo de lugares son muy escasos, sólo existe un pequeño centro de creación de aplicaciones móviles, un pequeño local de juego y otro de zona de lectura de cómics, sin tener en cuenta que la mayoría de locales se centran únicamente en la compra/venta de videojuegos sin tener en cuenta la sociabilización que hay detrás.

Es por ello que tratamos de aunar todos esos conceptos en un amplio espacio en el que además de aprender y crear, podemos divertirnos.

Se planteará una Escuela de Arte, Tecnología y Diseño; Centro Gaming y Desarrollo de Videojuegos.



- Actividad -

AULA ARCADE  
Escuela de arte

ARIGATÓ  
Animé y manga

GAMES WORKSHOP  
Tienda juegos mesa y miniaturas

NOSTROMO  
Tienda juegos mesa

ZEÓN VR  
Tienda videojuegos

RACCOON GAMES  
Tienda/lectura cómics

EMPIRE GAMES  
Tienda de juegos

JÚPITER SEVILLA  
Tienda de juegos

EL RETO  
Scape Room

ÉLITE GAMING  
Zona de juego competitivo

KAME HOUSE  
Bar y videojuegos

GENERA GAMES  
Diseño Apps móviles