

Desarrollo del oído absoluto a través de aplicaciones móviles

Development of the absolute pitch through mobile applications

Dra. Rosabel Roig-Vila¹ rosabel.roig@ua.es 

D. Facundo San Blas Arenes² facun_band@hotmail.com

Dra. Àngela Bufoarn Lloret³ angela.bufoarn@ua.es 

¹Universidad de Alicante. Facultad de Educación. Departamento de Didáctica General y Didáctica específicas. Campus Sant Vicent del Raspeig. Alicante (España).

²Escola de Música Ateneu La Vila Joiosa. Villajoyosa. Alicante (España)

³ Universidad de Alicante. Facultad de Educación. Departamento de Innovación y Formación Didáctica. Campus Sant Vicent del Raspeig. Alicante (España).

RESUMEN

En este estudio se analiza si influye el uso de aplicaciones móviles (apps) basadas en el método musical “Mago Diapasón” en niños de dos años de edad con respecto al desarrollo del oído absoluto. Los participantes del estudio han sido 19 niños/as escolarizados en dos centros infantiles. Diez de ellos pertenecían al grupo experimental y los nueve restantes al grupo control. Los participantes del grupo control asistían a clases semanales de esta metodología, y los del grupo experimental, además de asistir a las clases, estuvieron manipulando las apps durante seis meses con la ayuda de los padres. Con el fin de analizar el proceso de aprendizaje, se pasaron un par de cuestionarios (pre-test y post-test) que consistían en la realización de un dictado melódico (sin ritmo). Los resultados muestran que los participantes que han utilizado las apps (grupo experimental), asistiendo, además, a las clases de esta metodología, han empezado a desarrollar el oído absoluto de manera más significativa que los participantes que solamente han asistido a las clases semanales de música. Este resultado sugiere que las apps pueden contribuir al desarrollo del oído absoluto desde tempranas edades. ■

ABSTRACT

In this study, the influence of the use of mobile applications (apps) based on the musical method “Mago Diapasón” in two-year-old children with respect to the development of the absolute ear is analyzed. The participants of the study were 19 children enrolled in two childhood education schools. Ten of them belonged to the experimental group and the remaining nine belonged to the control group. Participants of the control group attended weekly classes of this methodology, and those of the experimental group, a part of attending the classes, manipulated the applications for six months with the help of their parents. In order to analyse the learning process, we passed a couple of questionnaires (pre-test and post-test) that consisted of a melodic dictation (without rhythm). The results showed that the students who have used the applications (experimental group), a part of attend the classes of this methodology, have begun to develop the absolute pitch in a more meaningful way than the participants who only attended the weekly music classes. This result suggests that applications can contribute to the development of absolute judgment from early ages. used by social organizations. ■

PALABRAS CLAVE

Educación musical; educación de la primera infancia; programa informático didáctico; enseñanza multimedia; método de enseñanza.

KEYWORDS

Musical education; early childhood education; didactic computer program; multimedia teaching; teaching method.

1.- Introducción

1.1. Oído absoluto en el contexto social

Cuando hablamos de oído absoluto (OA) u oído perfecto nos referimos a la capacidad de identificar la frecuencia de un estímulo auditivo aislado, sin la ayuda de un estímulo auditivo referencial (Moulton, 2014). Así pues, se podría definir, básicamente, como la capacidad de reconocer los sonidos. Un ejemplo de oído absoluto lo podemos observar en grandes genios de la música como, por ejemplo, Mozart, Bach y Tchaikovski, entre otros. El hecho de entrenar y desarrollar el oído desde edades tempranas es recomendable para que los niños aprendan a relacionar la discriminación de las alturas en cuanto a sonido se refiere. De hecho, y coincidiendo con diferentes investigadores, para desarrollar el oído absoluto es importante introducirse en el estudio de la música antes de los 6 años (Baharloo, Johnston, Gitschie, & Freimer, 1998; Baharloo, Risch, Gitschier, & Freimer, 2000), ya que así las probabilidades de su desarrollo se verán más ampliadas.

Respecto a la posesión del OA, encontramos diferentes opiniones. Radocy y Boyle (1988) piensan que la posesión de OA es algo sorprendente para alguien que no lo posee y puede llegar a ser molesto para las personas con esta cualidad. Así, el desarrollo del OA está totalmente ligado a los beneficios que se obtienen para el estudio de un instrumento musical o, desde otra perspectiva, ligado a la diversidad dentro de la población normal, como es, por ejemplo, el autismo (Dohn, Garza-Villarreal, Heaton & Vuust, 2012; Heaton, 2009). Según Barkowsky (1987), Stumpf fue la primera persona que estudió científicamente el OA en torno a 1883. Este autor defendía que el OA va unido a lo que se considera aptitud musical y su posesión permite disfrutar plenamente de las obras musicales. Según Zielinska y Miklaszewski (1992), el OA ayuda a memorizar muy rápidamente las melodías. Es por ello que los sujetos con OA son mejores que los que tienen oído relativo, tanto en melodías tonales como modales. Además, las personas con OA tienen más facilidad para recordar melodías a largo plazo, ya que destacan en la retención de la tonalidad y en el almacenamiento de la información tonal.

Por otro lado, el OA supone una ayuda para el desarrollo del oído armónico y la percepción de modulaciones. Estos parámetros nos permiten una percepción más analítica de la música y, en consecuencia, la posibilidad de perfeccionar su conocimiento (Shuter-Dyson & Gabriel, 1981). También Miyazaki (1994, 1995) argumenta que el OA permite la audición interior ante la lectura de un texto musical, la

reproducción vocal de los sonidos que lo componen con elevada precisión, el favorecimiento de la lectura a primera vista y la realización del dictado musical. Además, es de gran utilidad para directores de coro o de orquesta en lo relativo a la afinación. Por su parte, Nering (1991) señala el OA como beneficioso para “tocar a oído, la improvisación, la seguridad vocal, las destrezas tonales, la memorización y la apreciación musical”.

Respecto a cómo educar el oído absoluto y cuándo empezar a trabajarlo, se han encontrado diferentes investigaciones. Baharloo et al. (1998, 2000) defienden que el entrenamiento temprano en la música es un importante factor ambiental que contribuye al desarrollo de OA. Además, en diversos estudios encontraron que los hermanos pequeños de los niños que estudian música en casa tienen más probabilidades de estar expuestos a la formación musical temprana y, por lo tanto, a tener una mayor probabilidad de desarrollar OA (Baharloo et al., 2000). Asimismo, según Vanzella y Schellenberg (2010), las lecciones de piano u otros instrumentos de tono fijo parecen mejorar las habilidades del OA y extender el período sensible para la exposición a la música con el fin de desarrollar un OA más preciso. Además, otras de las habilidades que poseen las personas con OA son la rapidez y precisión de acierto en el reconocimiento de los sonidos. En el trabajo de Miyazaki (1988), los resultados diferenciaron claramente a los poseedores de los no poseedores de OA a través de la precisión y velocidad de respuesta. Aquellos sujetos que tenían OA podían clasificar los tonos de forma consistente mediante el uso de las cualidades musicales de los tonos (tono cromático). Sin embargo, no respondieron de manera uniforme a todos los estímulos; respondieron con mayor precisión y rapidez a algunos tonos musicalmente importantes en un modo Do-mayor (Do, Mi, o Sol). Por otro lado, aquellos que no tenían OA mostraron patrones de respuesta casi aleatorios.

En el trabajo de Miyazaki (1988), los resultados diferenciaron claramente a los poseedores de los no poseedores de OA a través de la precisión y velocidad de respuesta. Aquellos sujetos que tenían OA podían clasificar los tonos de forma consistente mediante el uso de las cualidades musicales de los tonos (tono croma). Sin embargo, no respondieron de manera uniforme a todos los estímulos; respondieron con mayor precisión y rapidez a los tonos relacionados con el modo Do-mayor (Do, Mi, o Sol). Por otro lado, aquellos que no tenían OA mostraron patrones de respuesta casi aleatorios. En este contexto musical, el efecto croma en los poseedores de OA, afecta positivamente a la organización memotécnica

de las características musicales que poseen los tonos musicales, a diferencia de los no poseedores de OA. Estos, con la ausencia de contexto musical, tienen mucha más dificultad para reconocer dichos tonos. Además, previamente al estudio de Miyazaki (1988), se creía que el OA era una cualidad rara. En nuestro estudio se ha observado la correlación entre la posesión de OA y el entrenamiento musical temprano.

1.2. TIC y Música

De acuerdo con Morel (2016), las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) cobran cada día mayor importancia en todos los ámbitos de la vida cotidiana, tanto sociales (Reinking & Martin, 2018), como culturales y educativos (García-Umaña & Tirado-Morueta, 2018), entre otros. En particular, en el ámbito educativo, las TIC son una herramienta actual que amplían y facilitan el apoyo didáctico, actuando como un recurso educativo que fomenta una metodología de enseñanza más abierta hacia el autoaprendizaje (Creer, 2018). Teniendo en cuenta que no todos los alumnos aprenden de la misma manera, el uso de las TIC favorece que el alumnado relacione la materia con el mundo real y pueda participar de forma activa en su propio aprendizaje. De este modo, el alumnado juega e interactúa con el objeto de estudio, aumenta su motivación y mantiene el carácter de reto que implica la educación, donde, por semejanza con la literatura, explora la realidad que le rodea, imagina otros mundos y entiende otras perspectivas (Arlandis & Reyes-Torres, 2018).

De acuerdo con Sánchez (2003), integrar curricularmente las TIC implica tenerlas en cuenta en la metodología que facilita aprender al aprendiz, tanto en el aula, como fuera de ella (Froehlich, 2018). Según Claro (2010), la tecnología mejoraría el rendimiento escolar de los estudiantes al implicar cambios en las estrategias de enseñanza y aprendizaje. La mayor capacidad de conexión, la convergencia de pantallas entre televisión, ordenadores y dispositivos móviles, y el desarrollo de tecnologías audiovisuales alternativas, tales como la realidad aumentada (Cabero-Almenara & Roig-Vila, 2019; Roig-Vila, Lorenzo-Lledó & Mengual-Andrés, 2019), hologramas, videojuegos (Marín-Díaz, Morales-Díaz & Reche-Urbano, 2019), etc., enmarcan el entorno tecnológico en el que se educan los niños y niñas de hoy, resultando completamente natural para los mismos (Martino & Frida, 2014), pero siempre teniendo en cuenta los posibles riesgos (García-Umaña & Tirado-Morueta, 2018).

En este estudio nos centraremos en la educación musical y el uso de las TIC. Con respecto a la literatura sobre este tándem, encontramos algunas investigaciones, como la de Lánchez (2014) que examina el

aprendizaje de la lectoescritura musical mediante el uso de las TIC de una manera lúdica. Por otro lado, Hincapié y Graciano (2016) tienen como propósito caracterizar el desarrollo de los procesos de lectoescritura, la música, las TIC y las artes visuales en la utilización de estrategias didácticas, basadas en el uso de los cuentos infantiles, rondas, expresiones artísticas y audiovisuales, entre otros. Cabe destacar también trabajos como el de Llargués, Niño, Rodríguez y Segura (2015) que estudian el uso que se les da a las TIC en las clases de música en la educación secundaria, el cual consiste en la búsqueda enciclopédica de información, u otras finalidades, que no involucran al ordenador como un medio de producción musical.

En este estudio nos centramos en cómo el uso de las TIC, en concreto el uso de apps, pueden ayudar a desarrollar el oído absoluto siguiendo la metodología del Mago Diapasón que explicaremos a continuación.

1.3. Método Mago Diapasón

El Mago Diapasón es una metodología diseñada para niños de entre 6 meses y 8 años, cuyos objetivos principales son la enseñanza del lenguaje musical y el desarrollo del oído absoluto. En dicha metodología los niños se sumergen en un cuento diseñado de manera estratégica para que el profesor sea capaz de captar la atención a edades tempranas y realizar un aprendizaje real y significativo de manera amena y divertida. Para ello, la metodología cuenta con recursos y herramientas que atraen el interés del niño y por su variedad de contenido, tanto visual, auditivo como gestual, mantienen la focalización durante toda la clase. La Figura 1 muestra los principales protagonistas del cuento: el Mago Diapasón, Esther, Álex, Pablo y Sara (de izquierda a derecha). A través del cuento, se aprende la teoría de la música y se les enseñan las notas musicales La, Do, Mi y Sol, mediante la escala de fononimia de Kodály; además, estas notas se relacionan con las emociones básicas. Cada una de las notas tiene su propia canción y se van introduciendo de manera progresiva. En primer lugar, se aprende la nota La, que es la nota que canta la varita mágica del Mago Diapasón (nota alegre). Además, ésta coincide con el sonido de un diapasón normal, por lo que nos sirve para medir el valor absoluto de los tonos y para poder afinar a partir de esta nota (Pastor, 2008). En segundo lugar, aparece la nota Do (nota enfadada porque quiere ser importante). A medida que la historia avanza, se les enseña la nota Mi (nota que llora) y, por último, aparece la nota Sol que llega para ayudar a todas las notas a que sean buenas y se porten bien. De esta manera se descubre el arpegio de Do mayor y la nota Do ya es una nota importante.



Figura 1. Protagonistas del cuento del Mago Diapasón

Mediante las canciones que se emplean, los niños sienten la necesidad de introducirse dentro de la música, bien sea mediante gestos o palmas. Además, en estas canciones también se cantan de manera lateral las notas, con la finalidad de que se vaya reconociendo su afinación. Estas canciones son simples y están compuestas especialmente para ser agradables y fáciles de aprender.

Este método puede seguirse de forma tradicional o utilizando la aplicación móvil diseñada para tal fin. Los usuarios, en este caso padres, pueden acceder a este material mediante la plataforma online que se les habilita. La app contiene cuentos donde las notas se presentan con juegos y herramientas divertidas para reconocer los sonidos (las notas). Los padres, así, ayudan a los niños a aprender el lenguaje musical y a desarrollar el oído absoluto sin conocimientos musicales por su parte.

La app, en este caso, puede ser un aliado para el proceso de enseñanza/aprendizaje, ya que el sistema Android se puede manipular de manera táctil y su gestión es muy simple para los niños. En concreto, Mago Diapasón dispone de cinco aplicaciones formadas por un cuento de cinco páginas interactivas y dos juegos. Cada una de estas aplicaciones presenta diferente nivel de dificultad, es decir, cada aplicación tiene un nivel y en cada uno de estos niveles se trabajan progresivamente determinadas notas:

- Nivel 2. El patito. Notas LA y DO.
- Nivel 3. La clave de sol. Notas LA, DO y MI.
- Nivel 4. Ron y turrón. Notas LA, DO y MI.
- Nivel 5. La clave de fa. Notas LA, DO, MI y SOL.

Así por ejemplo, la aplicación “el Pentagrama” (Figura 2) consta de 5 pantallas y en cada pantalla se explican, de manera breve y en forma de cuento, algunas definiciones de los conceptos teóricos más

esenciales para introducirnos en el mundo de la música. Además, cada pantalla dispone de varios iconos que se mueven o se realzan para que, cuando presiones sobre ellos, suene una nota (en este nivel solo aparecen las notas La y Do). De este modo, el niño escucha estas notas y aprende a cantarlas. Una vez transcurridas las 5 páginas, la aplicación nos lleva a dos juegos: uno en el que suenan notas y hay que acertarlas, y otro de emparejar cartas según los sonidos. Cuando se acierta se obtiene un diapasón como premio y si se falla se pierde un diapasón.



Figura 2. Ejemplo de una de las pantallas de la app “El Pentagrama”

1.4. Objetivos de la investigación

Teniendo en cuenta la escasez literaria sobre el desarrollo del oído absoluto en edades tempranas y considerando la metodología que ofrece el Mago Diapasón para desarrollar el oído absoluto en estas edades, esta investigación pretende examinar un método didáctico que contribuye al desarrollo del oído absoluto (OA) en niños de dos años, con la colaboración de los padres y madres, sin necesidad de tener conocimientos musicales. Para ello será imprescindible la ayuda de los recursos TIC propios de este Método. De este modo, el objetivo de esta investigación es examinar si los niños de 2 años de edad, que siguen la metodología del Mago Diapasón y se apoyan de las apps propias de este método, empiezan a reconocer y afinar las notas La, Do, Mi y Sol.

En definitiva, nos preguntamos si el uso de aplicaciones puede ayudar a cualquier niño a empezar a desarrollar el oído absoluto sin necesidad de tener familiares músicos. A partir de ello, las preguntas de investigación son:

- ¿Son los niños de dos años capaces de afinar las notas La, Do, Mi y Sol tras la implementación de la app del Mago Diapasón que ayuda a desarrollar el oído absoluto?
- ¿Existe diferencia de afinación entre aquellos niños que se han apoyado con la app del método de los que no lo han hecho?

2.- Metodología

2.1. Participantes

Los participantes del estudio han sido 19 alumnos de dos escuelas infantiles de un municipio de la provincia de Alicante. Un 42% son niñas y un 58% son niños. De los 19 participantes, 9 de ellos conforman el grupo de control y los 10 restantes pertenecen al grupo experimental. Estos niños tienen una edad de dos años y el nivel socioeconómico de sus familias es medio. Todos los alumnos asisten a una clase de media hora semanal con la metodología “el Mago Diapasón”. Además, los participantes que conforman el grupo experimental trabajan con sus padres en casa el desarrollo del oído absoluto mediante la app (para Tablet y móvil) del Mago Diapasón. La selección del grupo de control se ha realizado de manera aleatoria de entre todos los alumnos de las dos escuelas infantiles y el grupo experimental se ha desarrollado con el consentimiento de los padres decididos a participar en este proyecto.

2.2. Instrumentos

Para llevar a cabo esta investigación se ha diseñado un cuestionario formado por 16 ítems agrupados en 3 bloques. Cada uno de los ítems consiste en un dictado musical de 7 notas. En cuanto a los bloques, estos siguen la estructura del Método Mago Diapasón en el que primero se trabaja la nota La, a continuación se introduce la nota Do, seguida de la nota Mi y finalmente la nota Sol, aumentando de este modo la dificultad a medida que se van introduciendo las notas. Así, el bloque 1 consiste en 6 ítems y el dictado musical contiene las notas La y Do. El bloque 2 está formado por 6 ítems y las notas usadas para el dictado son La, Do y Mi. Finalmente, el bloque 3 consiste en 4 ítems y el dictado musical está compuesto por las notas La, Do, Mi y Sol. A la hora de pasar el cuestionario se han tenido en cuenta dos variables:

reconoce la nota y afina la nota. Para ello se puntuará entre 0 y 7 cada ítem según el número de aciertos tanto para la variable “reconoce la nota” como para la variable “afina la nota”. La Figura 3 muestra el bloque 2 del cuestionario.

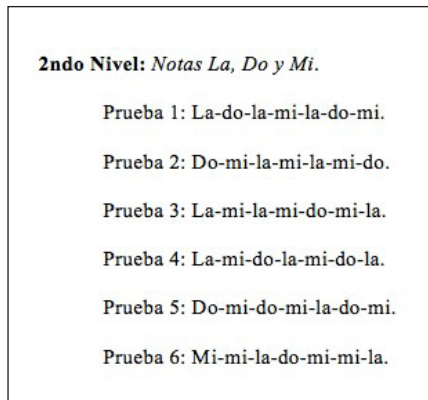


Figura 3. Bloque 2 del cuestionario

2.3. Procedimiento

En primer lugar, se pidió el consentimiento de los padres, tanto del grupo experimental como del grupo control, y se explicó a los padres del grupo experimental cómo se llevaría a cabo la investigación durante los seis meses que iba a durar esta. Este proceso de seis meses es fundamental, ya que el reconocimiento de los diferentes sonidos, alturas y aprender a cantar en estas edades es un proceso que requiere de un trabajo continuo y periódico.

Una vez explicada toda la información a los padres y a las escuelas infantiles, se pasó el cuestionario explicado en el apartado anterior (pre-test) a los 19 alumnos que conforman la muestra. Esto se llevó a cabo en octubre, cuando los alumnos llevaban solamente 3 clases del Mago Diapasón. Como ya se ha explicado, el test consistía en diferentes dictados musicales que eran interpretados por el profesor/investigador, el cual anotaba si cada participante (de manera individual) reconocía las notas y si era capaz de afinarlas.

Durante seis meses, tanto el grupo experimental como el grupo control recibieron clases semanales de media hora siguiendo la metodología del Mago Diapasón (clases en grupo) y los participantes del grupo

experimental, además, habían estado trabajando a través del juego con las aplicaciones del Mago Diapasón en casa. Al finalizar el período de aprendizaje de seis meses, se pasó de nuevo el mismo cuestionario (post-test) de manera individual a todos los participantes del estudio con el objetivo de examinar los cambios en el aprendizaje musical y el desarrollo del oído absoluto.

2.4. Diseño y Análisis de datos

Los datos del estudio fueron los resultados obtenidos tanto en el pre-test como en el post-test por parte de los 19 participantes. Para ello se tuvieron en cuenta dos variables: reconoce las notas y afina las notas, generándose tres categorías:

- No afina: el participante, o bien canta de manera errónea la nota que suena, o bien no contesta.
- Reconoce: el participante, o bien reconoce la nota que suena, pero no la afina, o bien la afina, pero nombra otra nota.
- Afina: el participante afina y reconoce la nota que suena.

Durante la realización del cuestionario el investigador anotaba si el participante no afinaba, reconocía o afinaba cada una de las notas de los dictados musicales. Seguidamente se obtuvo la puntuación total para cada una de las categorías a lo largo del cuestionario. Esta forma de puntuar se siguió, tanto para el cuestionario inicial (pre-test), como para el cuestionario final (post-test). Finalmente se calculó los porcentajes para cada una de las categorías. El motivo de unificar los datos en porcentajes es que algunos participantes no llegaron a resolver todo el cuestionario, ya que es difícil mantener su atención durante un periodo largo de tiempo a estas edades.

Tras examinar los datos obtenidos de forma individual para cada participante, se decidió confirmar los resultados a través de un análisis estadístico, a pesar de tener una muestra poco significativa (19 participantes). La evaluación del efecto del método para desarrollar el oído absoluto se llevó a cabo mediante un diseño cuasi-experimental con grupo de control no equivalente y medias antes y después de la intervención en la categoría “afina”. Los datos obtenidos siguiendo este diseño se analizaron mediante un análisis de la varianza factorial entre-sujetos e intra-sujetos, con la variable pretest-postest como factor de medidas repetidas y la variable tratamiento-no tratamiento como variable entre sujetos. Así, la

variable independiente tiene dos niveles que son el grupo experimental y el grupo control, y la variable dependiente es el grado de desarrollo del oído absoluto, es decir, en qué medida los participantes han sido capaces o no de afinar las notas del cuestionario. El análisis estadístico se llevó a cabo con el programa estadístico SPSS Statistics.

3.- Resultados

A continuación, se presentan los resultados detallados en cuanto a la capacidad de afinar y reconocer las notas La, Do, Mi, Sol para el grupo experimental, el grupo de control, y los resultados estadísticos obtenidos con el programa SPSS.

3.1. Resultados obtenidos del grupo experimental

La Tabla 1 muestra los porcentajes de cada participante del grupo experimental para cada una de las categorías de análisis, tanto en el pre-test como en el post-test. Como ya se ha comentado en el análisis, los resultados aparecen en forma de porcentajes en lugar de datos absolutos para unificar los datos, ya que no todos respondieron el cuestionario completo.

Tabla 1. Porcentajes de cada participante del grupo experimental para cada una de las categorías

GRUPO EXPERIMENTAL						
PARTICIPANTE	AFINA LA NOTA		RECONOCE LA NOTA		NO AFINA LA NOTA	
	PRE-TEST	POST-TEST	PRE-TEST	POST-TEST	PRE-TEST	POST-TEST
P01	0	28,6	23,8	51,4	76,2	20
P02	0	12,9	52,4	40,0	47,6	47,1
P03	0	38,6	38,1	17,1	61,6	44,3
P04	0	27,1	47,6	34,4	52,4	38,6
P05	0	14,3	0	21,4	0	64,3
P06	0	28,6	38,1	34,3	61,9	37,1
P07	0	25,0	42,9	16,7	57,1	58,3
P08	0	0	0	0	0	0
P09	0	0	33,3	0	66,7	0
P10	0	30,0	28,6	28,6	71,44	41,4

En primer lugar cabe comentar que los participantes que tienen un 0% en el post-test (P08 y P09) se debe a que no han respondido al test. Este resultado no es calificativo, ya que el hecho de no tener respuesta no se ha podido evaluar o calificar. Cabe recordar que los participantes tienen dos años y en algunas ocasiones, quizá por vergüenza, no respondían al cuestionario, quedándose callados.

Respecto a los resultados de este grupo para la categoría “afina la nota”, se observa que en el pre-test ningún participante fue capaz de afinar ninguna nota. Este resultado era esperable, dado que el test se pasó al inicio del curso cuando los participantes todavía no tenían conocimientos musicales y, por tanto, no habían podido desarrollar la afinación. Sin embargo, se observa una mejora general en el post-test, ya que los participantes, después de seis meses recibiendo clases semanales y manipulando las apps en casa, empezaron a afinar entre el 12,9% y el 30% de las notas. En cuanto a las categorías “reconoce la nota” y “no afina la nota”, que fueron las categorías que predominaron en el pre-test, podemos observar que en el post-test han disminuido los porcentajes. Esto es debido a que los participantes pasaron de no afinar o solamente reconocer la nota (en el pre-test), a empezar a afinar algunas notas en el post-test. Estos resultados sugieren que los participantes que, además de asistir a las clases semanales del Mago Diapasón, habían usado las apps, habían empezado a desarrollar el oído absoluto.

3.2. Resultados obtenidos del grupo control

La Tabla 2 muestra los porcentajes de cada participante del grupo control para cada una de las categorías de análisis, tanto en el pre-test como en el post-test.

Tabla 2. Porcentajes de cada participante del grupo control para cada una de las categorías

GRUPO CONTROL (N=9)*						
PARTICIPANTE	AFINA LA NOTA		RECONOCE LA NOTA		NO AFINA LA NOTA	
	PRE-TEST	POST-TEST	PRE-TEST	POST-TEST	PRE-TEST	POST-TEST
P11	0	8,6	0	35,7	0	55,7
P12	0	7,1	0	21,4	0	71,4
P13	0	0	0	0	0	0
P14	0	0	0	0	0	0
P15	0	0	0	0	0	0
P16	0	0	71,4	0	28,6	0
P17	0	0	0	0	0	0
P18	0	7,1	0	31,4	0	61,4
P19	0	0	0	0	0	0

En primer lugar, cabe comentar que, a excepción de P16, los participantes del grupo control no respondieron al cuestionario inicial (pre-test), obteniendo un 0% en todas las categorías.

En cuanto al post-test, la mayoría de los participantes continuaron sin responder el cuestionario. Solamente P11, P12 y P18 lo respondieron. Respecto a los resultados de estos tres participantes para la

categoría “afina la nota”, se observa que sí fueron capaces de afinar algunas notas (8,6%, 7,1% y 7,1%, respectivamente), aunque predominan las otras dos categorías. A pesar de que ha habido una mejora a la hora de afinar algunas notas, si lo contrastamos con el grupo experimental podemos observar que la mejora ha sido mucho más significativa en el primer grupo. Este resultado sugiere que las clases del Mago Diapasón ayudan a empezar a desarrollar el oído absoluto. Sin embargo, esta metodología resulta más efectiva si se complementa con el uso de las apps correspondientes.

3.3. Resultados estadísticos obtenidos para la variable “afina las notas”

Como ya se ha comentado en la sección de análisis, y siendo conscientes del tamaño poco significativo de la muestra, para corroborar los resultados observados a través de los porcentajes de cada participante del estudio y confirmar si influye la práctica a partir de los recursos TIC para ayudar a desarrollar el oído absoluto, se llevó a cabo un diseño cuasi-experimental con grupo control no equivalente y medias antes y después de la intervención. Para el análisis factorial realizado, se consideró la variable momento (pre-test y post-test, intra sujetos) y la variable condición experimental (grupo experimental y grupo control, entre sujetos). La evaluación del Método Mago Diapasón a partir de sus apps se realizó para el grupo experimental.

Los resultados descriptivos para los grupos experimental y control se presentan de forma esquemática en la Tabla 3. Se observa que la media varía en el grupo experimental antes y después, obteniendo unas medias de 0,00 y 20,51, respectivamente. Por otro lado, el grupo control también varía las medias (0,00 antes y 2,53 después), pero no de manera tan significativa como el grupo experimental. Este resultado sugiere que las clases semanales del Mago Diapasón han ayudado a los participantes a afinar algunas notas, pero el uso de las aplicaciones con la ayuda de los padres ha ayudado a afinar las notas significativamente.

En la Tabla 3 se presentan de forma esquemática los resultados relacionados con el análisis factorial de la varianza con medias repetidas en la variable afina las notas. Como podemos observar, se produce un efecto claramente significativo, tanto en la variable entre-sujetos, intra-sujetos, como en la interacción. Respecto a la variable intra-sujetos, la puntuación de ambos grupos tomados en conjunto cambia significativamente desde el inicio del estudio hasta la finalización del mismo ($F(1,19)= 25,656, p=.000$). Respecto a la variable entre-grupos, también se observan diferencias entre el grupo control y grupo experimental ($F(1,19)= 15,614, p=.000$). Para establecer el posible efecto del uso de las aplicaciones para ayudar a desarrollar el

oído absoluto, se examina la interacción entre las variables grupo x momento de evaluación del Método, y se obtienen valores significativos para la variable “afina las notas” ($F(1,19)=15,614$, $p=.001$), es decir, como la interacción resulta significativa, se produce un cambio diferencial en uno y otro grupo, tal y como se observa en la Tabla 4 y en la Figura 4. Este análisis muestra que la práctica a partir de los recursos TIC influye para ayudar a desarrollar el oído absoluto.

Tabla 3. Resultados descriptivos sobre las puntuaciones de la categoría afina las notas

AFINA LAS NOTAS		X	DT	N
ANTES	CONTROL	0,000	0,0000	9
	EXPERIMENTAL	0,000	0,0000	10
	TOTAL	0,000	0,0000	19
DESPUÉS	CONTROL	2,533	3,8246	9
	EXPERIMENTAL	20,510	13,1216	10
	TOTAL	11,995	13,3279	19

Tabla 4. Resultados del análisis factorial de la varianza realizado sobre las puntuaciones de la categoría afina las notas

EFFECTO	F	P
ENTRE SUJETOS	15,614	,001
INTRA SUJETOS	25,656	,000
INTERACCIÓN	15,614	,001

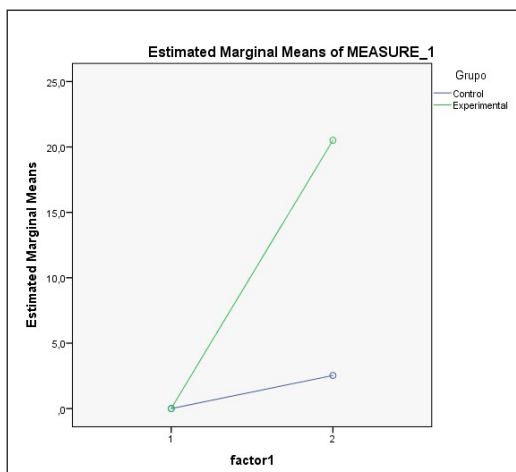


Figura 4. Gráfica de la intersección entre el grupo (experimental y control) y la medida pre y post tratamiento para la categoría “afina las notas”

En la Figura 4 se pueden apreciar las diferencias de medias entre el grupo experimental y el grupo control

para la variable “afina las nota”, antes y después del tratamiento. Como vemos, se observa que, al inicio del curso, cuando se pasó el cuestionario inicial, los participantes no fueron capaces de afinar ninguna nota, y tras 6 meses con las clases semanales del Mago Diapasón, ambos grupos (control y experimental) han empezado a afinar algunas notas. Sin embargo, los participantes del grupo experimental que son los que, además de las clases, han trabajado con las apps durante este periodo de tiempo, han obtenido resultados mucho más significativos a la hora de afinar las notas.

4.- Discusión y conclusiones

Las preguntas de investigación de este estudio eran, por una parte, examinar si los niños de dos años son capaces de afinar las notas, La, Do, Mi y Sol, tras la implementación de un programa que ayuda a desarrollar el oído absoluto y, por otra parte, si existe diferencia entre aquellos niños que han asistido a las clases y utilizado las apps (específicas Mago Diapasón), de aquellos que solamente han asistido a las clases. Los resultados, tras analizar el pre-test y post-test, tanto en el grupo experimental, como en el de control, nos llevan a concluir una serie de aspectos referidos a las preguntas de investigación.

En primer lugar, respecto a la primera pregunta de investigación, es decir, analizar si con la implementación de un programa sobre oído absoluto los niños de dos años pueden afinar las notas La, Do, Mi y Sol, cabe decir que en el pre-test (inicio del curso), algunos participantes fueron capaces de reconocer algunas de ellas (en particular La y Do), dado que tenían ya algunas clases previas con la metodología del Mago Diapasón. Sin embargo, otros participantes no respondieron a las preguntas del cuestionario. Esto podría deberse a que los niños, con solo dos años, o bien no entendieron que cuando se exponen a un test, tienen que responder a las preguntas, o bien al carácter del niño a la hora de responder (algunos se mostraban tímidos, otros respondían en voz muy bajita (solo gesticulando con los labios), y otros se bloqueaban y no contestaban). En cuanto a los resultados del pre-test a la hora de afinar, no hubo ningún participante que fuese capaz de afinar alguna nota. Este resultado era esperado, dado que los niños tenían 2 años y previamente al test no tenían apenas ningún conocimiento musical.

Los resultados del post-test muestran que, después del periodo de enseñanza-aprendizaje del Mago Diapasón, los participantes del estudio han mejorado a la hora de reconocer y entonar las notas La, Do, Mi y Sol (presentadas progresivamente en este riguroso orden), tanto en el grupo de control como en el experimental. Este resultado sugiere que aprender música con esta metodología ayuda a los niños a

introducirse en el lenguaje musical y a desarrollar el oído absoluto.

Respecto a la segunda pregunta de investigación, es decir, analizar la diferencia en el desarrollo del oído absoluto entre niños al utilizar o no una app específica sobre música, cabe decir que, aun sabiendo que las clases introducen al lenguaje musical y ayudan a desarrollar el oído absoluto, el uso de las apps específicas que ofrece el Mago Diapasón para sus estudiantes, incentivan y aceleran el proceso para desarrollar el oído de manera más efectiva. Este resultado se observa al comparar las medias del grupo experimental y grupo control, ya que los participantes del grupo experimental afinan entre un 12,9% y 30% de las notas, tras seis meses de jugar con las apps. Sin embargo, los participantes del grupo control afinan entre un 7% y un 8% de las notas (teniendo en cuenta solamente los participantes del grupo de control que respondieron al cuestionario). Este resultado sugiere que el uso de esta app permite a los niños ampliar sus conocimientos musicales.

Según Baharloo et al. (1998), los hermanos menores que escuchan cómo sus hermanos mayores estudian música (tocan algún instrumento), tienen muchas más probabilidades de desarrollar el OA. Esta idea está en línea con nuestro trabajo, donde la tecnología actúa de emisor. Por otro lado, el uso de las apps puede sustituir en su defecto a los instrumentos de tono fijo y es que, coincidiendo con Vanzella y Schellenberg (2010), la escucha del piano u otros instrumentos de tono fijo parecen mejorar las habilidades del OA y extender el período sensible para la exposición a la música con el fin de desarrollar un OA más preciso.

Finalmente, los resultados indican que afinar las notas (La, Do, Mi y Sol) es más difícil que el simple reconocimiento de las mismas cuando se escuchan. Esto se ve evidenciado en los porcentajes, tanto del grupo experimental como de control, en el pre-test y en el post-test. En concreto, en el pre-test ningún participante afina ninguna nota. Sin embargo, a pesar de llevar solamente 3 clases del Mago Diapasón, sí son capaces de reconocer parte de ellas. En el post-test, también observamos que los porcentajes son más elevados en la categoría de reconocer las notas que en la categoría de afinar las notas. Este resultado sugiere que reconocer las notas musicales es un paso previo para poder afinarlas. Como limitación al estudio, cabe decir que, tanto la muestra como el periodo de aprendizaje, han sido pequeños.

Financiación

El presente trabajo se enmarca en el seno del Grupo de Investigación “GIDU-EDUTIC-IN”, del Pro-

grama de Redes de Investigación en Docencia Universitaria del ICE (REDES-I3CE-2018-4423) y del proyecto Instituto Superior de Investigación Cooperativa IVITRA (Ref.: ISIC/2012/022; <http://www.ivitra.ua.es>), todos ellos de la Universidad de Alicante; y del proyecto “Second Round Art i Lluita a Secundària en Cinema i Audiovisuals” (UV-SFPIE_GER18-848892) de la Universitat de València.

Referencias

- Arlandis, S., & Reyes-Torres, A. (2018). Thresholds of Change in Children’s Literature: The Symbol of the Mirror. *Journal of New Approaches in Educational Research*, 7(2), 125-130. <http://dx.doi.org/10.7821/naer.2018.7.275>
- Baharloo, S., Johnston, P. A., Gitschier, J., & Freimer, N. B. (1998). Absolute pitch: an approach for identification of genetic and nongenetic components. *The American Journal of Human Genetics*, 62(2), 224-231. <https://doi.org/10.1086/301704>
- Baharloo, S., Risch, N., Gitschier, J., & Freimer, N. B. (2000). Familial aggregation of absolute pitch. *The American Journal of Human Genetics*, 67(3), 755-758. <https://doi.org/10.1086/303057>
- Barkowsky, J. J. (1987). *An investigation into pitch identification behavior of absolute pitch and relative pitch subjects*. Doctoral dissertation, University of Illinois at Urbana-Champaign.
- Cabero-Almenara, J. & Roig-Vila, R. (2019). The Motivation of Technological Scenarios in Augmented Reality (AR): Results of Different Experiments. *Applied Sciences*, 9(14). <https://doi.org/10.3390/app9142907>
- Claro, M. (2010). Documento de Proyecto: Impacto de las TIC en los aprendizajes de los estudiantes. Estado del arte. Recuperado en: <http://goo.gl/3Cvfp4>
- Creer, A. (2018). Introducing Everyday Digital Literacy Practices into the Classroom: An Analysis of Multi-layered Media, Modes and their Affordances. *Journal of New Approaches in Educational Research*, 7(2), 131-139. <http://dx.doi.org/10.7821/naer.2018.7.265>
- Dohn, A., Garza-Villarreal, E.A., Heaton, P., & Vuust, P. (2012). Do Musicians with Perfect Pitch Have More Autism Traits than Musicians without Perfect Pitch? An Empirical Study. *PLoS One* 7(5): e37961.
- Froehlich, D. (2018). Non-Technological Learning Environments in a Technological World: Flipping Comes To The Aid. *Journal of New Approaches in Educational Research*, 7(2), 88-92. doi: <http://dx.doi.org/10.7821/naer.2018.7.265>

org/10.7821/naer.2018.7.304

García-Umaña, A., & Tirado-Morueta, R. (2018). Digital Media Behavior of School Students: Abusive Use of the Internet. *Journal of New Approaches in Educational Research*, 7(2), 140-147. doi: <http://dx.doi.org/10.7821/naer.2018.7.284>

Heaton, P. (2009). Assessing musical skills in autistic children who are not savants. *Philosophical Transactions of the Royal Society B. Biological Sciences*, 364(1522), 1443-1447. <https://doi.org/10.1098/rstb.2008.0327>

Hincapié, V. M., & Graciano, M. (2016). *La música en los procesos de lectoescritura para la educación inicial a partir de las TICs y las artes visuales*. Bachelor's thesis, Escuela de Educación y Pedagogía.

Lánchez, M. (2014). *TICS, lectura y música: una aproximación al diseño instruccional desde el enfoque de la neuroeducación*. TFM: UNED, Facultad de educación.

Llargués, M., Niño, S., Rodríguez, N., & Segura, E. (2015). Tic y clases de música. En M. Ramos, A. Reynaldi, L. Pinto, y A. Fulgueiras, *Primera Jornada de teoría y práctica de la enseñanza musical* (pp. 43-52). Universidad Nacional de la Plata.

Marín-Díaz, V., Morales-Díaz, M., & Reche-Urbano, E. (2019). Educational Possibilities of Video Games in the Primary Education Stage According to Teachers in Training. A Case Study. *Journal of New Approaches in Educational Research*, 8(1), 42-49. <http://dx.doi.org/10.7821/naer.2019.1.330>

Martino G., & Frida M. (2014). Las tecnologías de la información y comunicación y el bienestar psicológico en la generación net. *Revista Hamut'ay*, 1(1). Recuperado en: <https://bit.ly/2pI3q11>

Miyazaki, K. (1988). Musical pitch identification by absolute pitch possessors. *Perception & Psychophysics*, 44(6), 501-512.

Miyazaki, K. (1994). Recognition of transposed melodies by absolute pitch listeners. En *Proceeding of the 3rd International Conference for Music Perception and Cognition Proceedings* (pp. 295-296). Liège : Irène Deliège, editor. Université de Liège.

Miyazaki, K. (1995). Perception of relative pitch with different references: Some absolute-pitch listeners can't tell musical interval names. *Perception & Psychophysics*, 57(7), 962-970.

Morel, T. T. (2016). Música y tecnología: taller para la integración de las TIC en el aula de educación musical. *Contextos: Estudios de Humanidades y Ciencias Sociales*, 27, 109-124.

Moulton, C. (2014). Perfect pitch reconsidered. *Clinical Medicine*, 14(5), 517-519.

- Nering, M. E. (1991). *A study to determine the effectiveness of the David L. Burge technique for development of perfect pitch*. Michigan: UMI Dissertation Services
- Pastor, A. (2008). Matemáticas en la música. *SUMA* 59, 17-21.
- Radocy, R. E., & Boyle, J. D. (1988). Affective behaviors and music. *Psychological foundations of musical behavior*, 14(5), 195-242.
- Reinking, A., & Martin, B. (2018). The Gender Gap in STEM Fields: Theories, Movements, and Ideas to Engage Girls in STEM. *Journal of New Approaches in Educational Research*, 7(2), 148-153. doi:<http://dx.doi.org/10.7821/naer.2018.7.271>
- Roig-Vila, R., Lorenzo-Lledó, A., & Mengual-Andrés, S. (2019). Utilidad percibida de la realidad aumentada como recurso didáctico en Educación Infantil. *Campus Virtuales*, 8(1), 19-35. Recuperado de: <https://bit.ly/2nVDyO0>
- Sánchez, J. (2003). Integración Curricular de TICs. Concepto y Modelos. *Revista Enfoques Educativos*, 5(1), 51-65.
- Shuter-Dyson, R. & Gabriel, C. (1981). *The Psychology of Musical Ability*. London: Methuen.
- Stumpf, C. (1883). *Tonpsychologie*. Leipzig: Hirzel.
- Vanzella, P. & Schellenberg, E. G. (2010). Absolute pitch: Effects of timbre on note-naming ability. *PLoS one*, 5(11), e15449.
- Zielinska, H., & Miklaszewski, K. (1992). Memorising two melodies of different style. *Psychology of Music*, 20(2), 95-111.
- The Design-Based Research Collective (2003). Design-Based Research: An Emerging Paradigm for Educational Inquiry. *Educational Researcher*, 32(1), 5-8. <https://doi.org/10.3102/0013189X032001005>

Cómo citar este artículo:

Roig-Vila, R., San Blas, F. & Buforn, A. (2020). Desarrollo del oído absoluto a través de aplicaciones móviles. *Pixel-Bit. Revista de Medios y Educación*, 57, 191-209. <https://doi.org/10.12795/pixelbit.2020.i57.08>