

Título: Reconstrucción Virtual del Molino de La Tapada en Alcalá de Guadaíra

Autor: Javier Cabrera Cruzado

Tutor académico: Francisco Javier Sánchez Jiménez

Resumen: Este proyecto pretende aportar una nueva forma de conservación y puesta en valor del Patrimonio Industrial. Para ello se realizará la reconstrucción virtual del Molino de La Tapada, ejemplo de patrimonio industrial, mediante 3ds Max. El proyecto estará dividido en dos partes fundamentales, una primera donde se buscará toda la información necesaria, tanto normativa como histórica. En la segunda parte del TFG se aplicará toda la información conseguida en realizar una recreación lo más fiel posible a la realidad. Se proporcionarán renders, videos e imágenes utilizando realidad aumentada.

Palabras Claves: Patrimonio industrial – Puesta en Valor – Molino de La Tapada – Maquinaria – 3ds Max – Conservación – Reconstrucción Virtual.