

# DE SEVILLA A LO DESCONOCIDO

# EMBARCAMOS EN EL CODIUS

CODIUS



COMPETENCIAS DIGITALES EN LA  
UNIVERSIDAD DE SEVILLA



# CODIUS

- COMPETENCIAS DIGITALES EN LA US
- UN NAVÍO



# RETOS

- Abordar nuevos contenidos. Son los de algunas áreas del DigComp: Seguridad
- Articularlos dentro de una narración, con actividades interesantes y evaluación eficiente



# Contenidos

ÁREA 1. INFORMACIÓN Y TRATAMIENTO DE DATOS

ÁREA 2. COLABORACIÓN Y COMUNICACIÓN

ÁREA 3. CREACIÓN DE CONTENIDO DIGITAL

ÁREA 4. SEGURIDAD

COMPETENCIA CLAVE APRENDER A APRENDER.





Tú

Joven, inteligente y valiente. Así te definen los que te conocen. Acabas de dejar tu hogar para probar una vida de aventuras. Un mundo entero aún sin explorar te aguarda.



Loro Leo

El loro Leo estará cerca cada vez que necesites ayuda. Es un marinero muy experimentado y está acostumbrado a tratar con jóvenes grumetes.



Temible Pirata Soto

Es solo uno de los muchos peligros que acechan a la tripulación del CODIUS, pero es el más famoso.

... y algunos más

Personajes

# STORYTELLING

En el barco

En el puerto

Hacia la gran prueba

Aguas desconocidas

La creación

La exploración

HIC SVNT  
DRAGONES



# CONTENIDOS

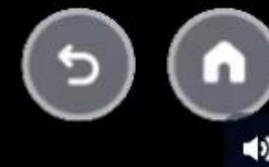
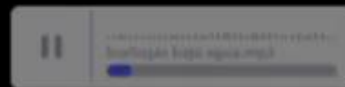


# AMBIENTACIÓN

*Archipiélago de la magia*



*¡Cuánta oscuridad de repente!*

































# EVALUACIÓN CONTÍNUA



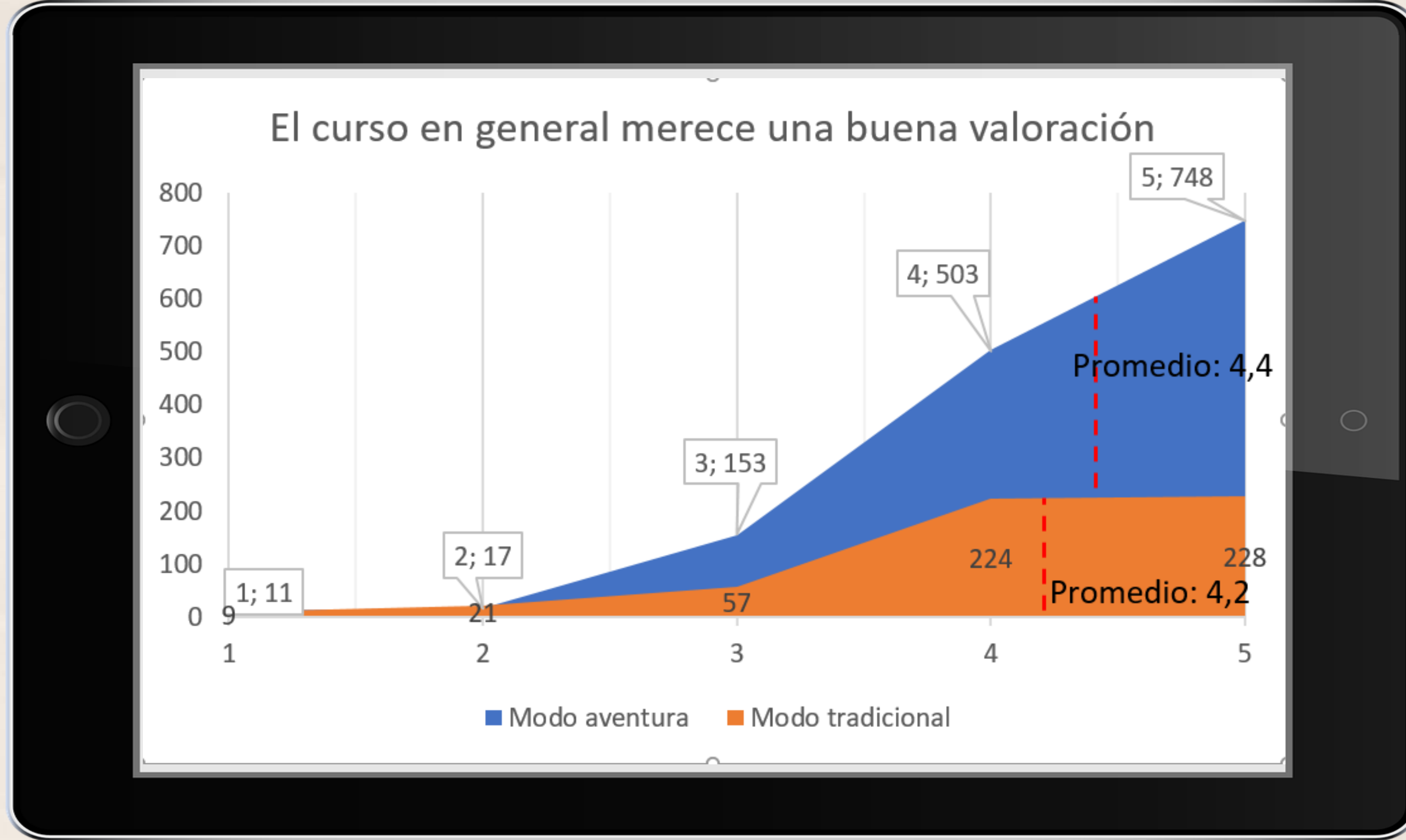
# EVALUACION CONTINUA

Todos los logros		Logros conseguidos		Logros no conseguidos	
 <b>Agua milagrosa</b> Fase: La Creación	 <b>Alfombra mágica</b> Fase: La Gran Prueba	 <b>Aliento de unicornio</b> Fase: La Exploración	 <b>Amuleto</b> Fase: La Exploración		
 <b>Botella con mensaje</b> Fase: En el Barco	 <b>Brújula</b> Fase: En Aguas Desconocidas	 <b>CODIUS</b> Fase: La Gran Prueba	 <b>Cadena</b> Fase: En el Barco		
 <b>Caja de los vientos</b> Fase: La Creación	 <b>Camiseta de marinero</b> Fase: En el Barco	 <b>Candado</b> Fase: En el Barco	 <b>Capa</b> Fase: En el Barco		
 <b>Catalejo</b> Fase: En el Barco	 <b>Cinzel mágico</b> Fase: La Gran Prueba	 <b>Colmillo de dragón</b> Fase: La Exploración	 <b>Corona real</b> Fase: La Exploración		
 <b>Cuerda interminable</b> Fase: La Gran Prueba	 <b>Diamante</b> Fase: La Exploración	 <b>Diente de león mensajero</b> Fase: La Gran Prueba	 <b>Elixir mágico</b> Fase: La Exploración		
 <b>Esmeralda</b> Fase: La Exploración	 <b>Espejo mágico</b> Fase: La Gran Prueba	 <b>Estatuilla misteriosa</b> Fase: La Gran Prueba	 <b>Flor inmortal</b> Fase: La Gran Prueba		
 <b>Garra de hipogrifo</b> Fase: La Exploración	 <b>Hilo invisible</b> Fase: La Exploración	 <b>Madera ignífuga</b> Fase: La Creación	 <b>Maravé de Oro</b> Fase: En el Puerto		

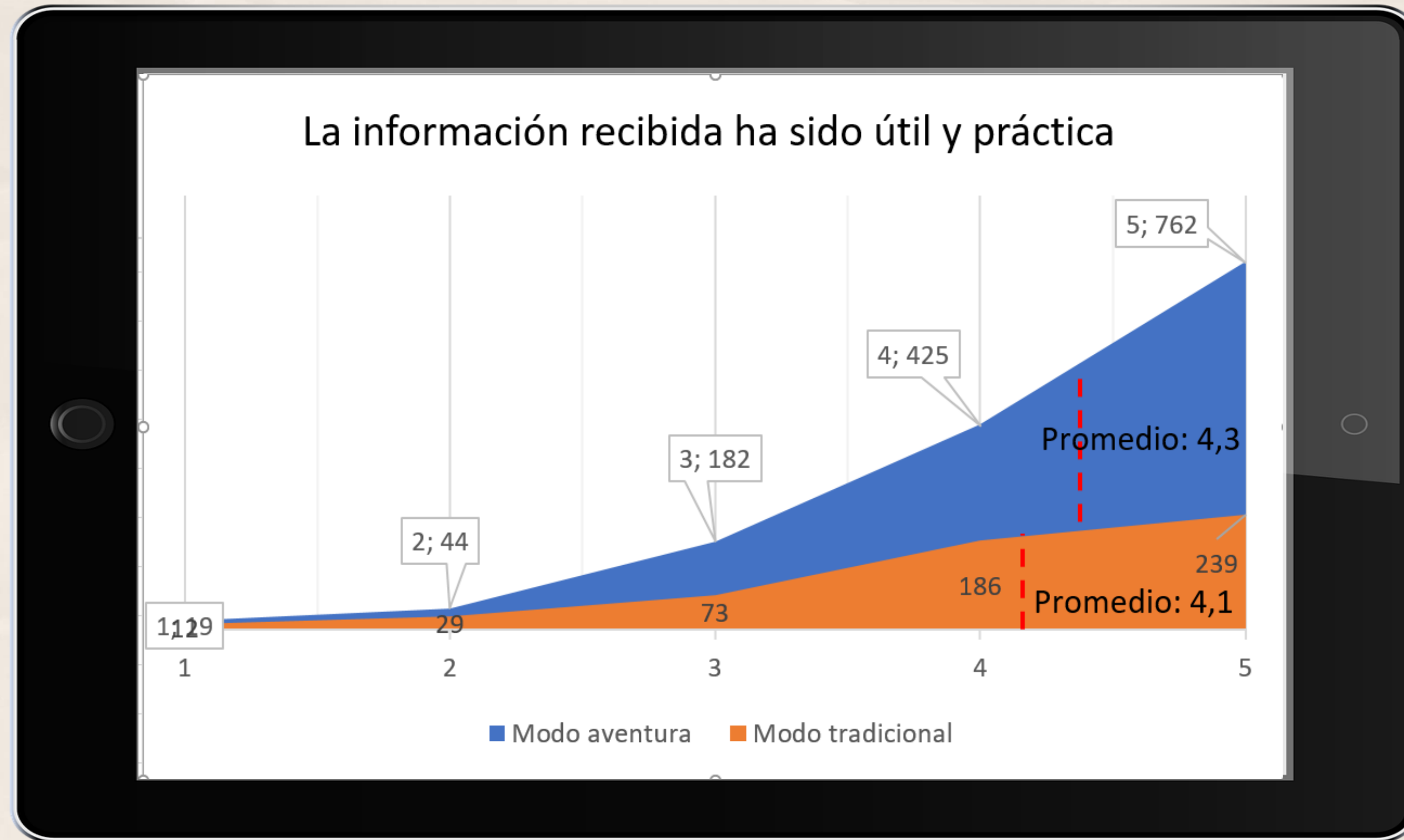
# RESULTADOS

- Lo han superado 2.771 estudiantes
- El 73% de los aprobados ha gamificado
- Supone el 27 % del alumnado de nuevo ingreso
- En varios centros se ha alcanzado un porcentaje mayor:
  - Facultad de Ciencias Económicas: 79 %
  - Escuela Superior de Ingeniería: 63 %
  - Facultad de Ciencias de la Educación: 57 %
  - Facultad de Comunicación: 34 %,
  - Facultad de Bellas Artes: 29 %

# RESULTADOS

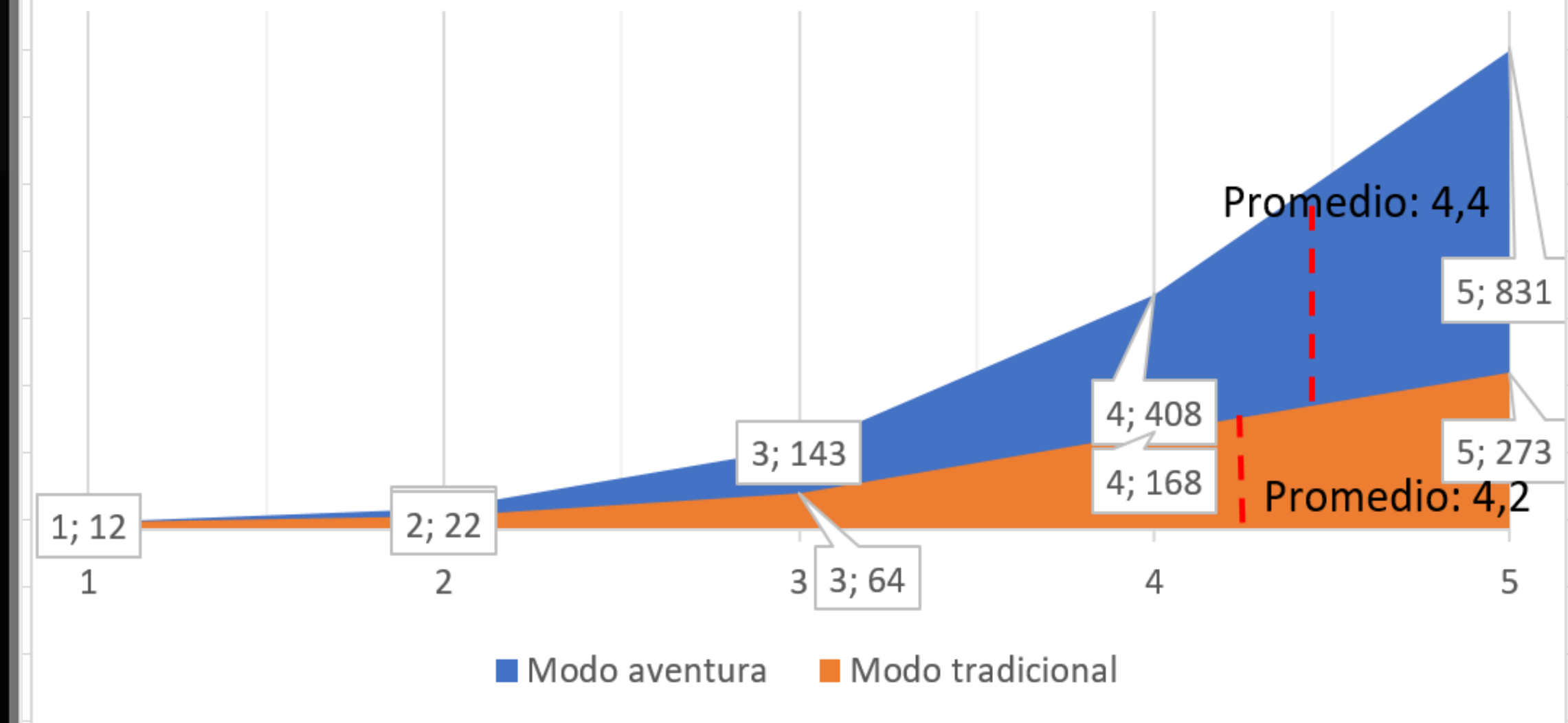


# RESULTADOS



# RESULTADOS

Los contenidos se han tratado con la claridad suficiente



# RESULTADOS

- Me habría gustado profundizar un poco más en el aprendizaje de estas competencias digitales, en especial la de seguridad.
- La verdad es que el juego lo hace mucho más ameno, a pesar de ser muy sencillo. Me he divertido y aprendido
- Me ha parecido muy acertado el curso pues estaba un poco perdido sobre el funcionamiento de algunos servicios de la universidad pues me parecía todo un mundo y poco a poco ya me he familiarizado con ella.
- La idea de los barcos es un rollo, yo lo haría con barbies y magia, algo así más de brilli brilli

codius, un nuevo reto

DISFRUTA CON LA  
AVENTURA

