

ART DE BREBE Y
MUY PROBECHOS ADE CV
ENTA CASTELLANA Y ARISMETICA,
DONDE SE DEMVESTRAN LAS CINCO REGLAS DE
guarismo por la cuenta castellana, y reglas de memio-
ria. Compuesta por Juan Gutierrez.



IMPRESSO EN CARAGOCA

Con licencia del Excellentissimo señor dō Hernādo de Aragon
Arçobispo de Caragoça, y con licencia de los Señores Inquifidores. Impreso
en casa de Miguel de Guella a 24. de Junio. Año. 1569.
Tacolla de Miguel de suales infançon.

Tabla del presente

Libro.

g Nombrar.

Sumar,

Restar.

Multiplicar

Medio partir

Partir por entero

Sumar y restar pesos: medidas,

Reglas de memoria.

Reducion de monedas.

Reglas de progressiones

Son todas las dichas reglas en cuenta castellana.

la qual declara las reglas de guarismo.

Fin de la Tabla.

EL presente tratado es para para declaracion de principios de cuenta Castellana, y guarismo. En el qual se demuestran las cinco reglas mas principales que comunmente se tratá en España. Por las quales facilmente en qualquiera cosa: por minima que sea los hombres que lo ignoran pueden ser engañados. Las quales cinco reglas con sus exemplos van declaradas por cuenta Castellana. Porque có mas breuedad se alcance la de guarismo. Lo de mas añadido segun que la tabla lo cuenta.

Capitulo primero para co

nocer las letras.

Tem para que con buen fundamento entremos en la declaracion de lo susodicho: es de saber. Que en esta arte de cuenta de Arismetica tenemos nueve figuras, las quales son las siguientes Con vno cifra, o zero que son diez, y estan declaradas el valor de cada vna por cuenta castellana.

Exemplo:

i. ij. iij. iiij. v. vj. vij. viij. ix.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Declaracion del exemplo.

De manera que la primera figura que es como esta i vale vno, y la segunda dos, y la tercera tres: y assi hasta el fin de la manera que estan declaradas por cuenta Castellana. Pero auemos de notar, que la decima y postrera figura que es esta o se llama cero, o cifra, y ella por si sola no vale nada ni significa dada: mas tiene fuerza para hazer valer, y aumentar y crecer el valor a qualquiera de las nueve figuras arriba declaradas. Lo qual se declara en la primera regla, que es nombrar.

Declaracion para ajuntar las letras.

Es de considerar, q̄ ya q̄ conocemos las nueve figuras, y las sabemos nōbrar por sus propios nōbres, hemos de saber ajuntarlas en numero para declaraciō de lo qual es de saber de como lo presente

A ij

Vnidad.
Dezena.
Centena.
Millar
Dezena de millar
Centena de millar
Cuento.
Dezena de cuento.
Centena de cuento.
Millar de cuento
Dezena de millar de cuento.
Centena de millar de cuento.
Cuento de cuento.

Declaracion para ajuntar.

¶ Y porque bastá diez, o doze letras hasta poder contar qualquiera cuenta por grande que sea no pongo más nombres. Y teniendo estos nóbres sobredichos en la memoria, si alguna figura vieremos que por los dichos nombres la vuieremos de conocer: es de considerar que hemos de començar desde la primera figura a la mano derecha. Eyr nombrandolas singularmente cada vna hasta la postrera a la mano yzquierda. Diciendo a la primera figura a la mano derecha Vnidad, y ala següda Dezena, y a la tercera Centena, y a la quarta Millar: y desta manera yr nombrando todas las letras que estuieren en la figura por los nombres arriba dichos. Y ha se de mirar que quando dezimos vnidad en la primera figura a la mano derecha que qualquiera figura que alli se hallare seran Vnidades. Quiero dezir vno, o dos, otros: o quatro: y así segun la letra fuere, y en la següda dezena qualquiera figura que alli se hallare seran diez: y en la tercera centena seran cientos: y en la quarta figura diremos millar. Y qualquiera que alli se hallare seran millares, y en la quinta dezenas de millares. Y desde aqui hasta todas las que vuere nombrando las por los nombres que

dicho esta. Lo qual yra todo declarado por cuenta castellana . Y desta manera el que quisiere mirar y estudiar la orden y declaracion de todas quatro y cinco reglas con sus pruevas y exemplos, no terna necesidad de otto maestro para saber y entender las dichas reglas. Sino solamente la declaracion q̄ cada regla lleua en este tratado, por el qual el que que assi se quisiere aprouechar mirando cō buen estudio el principio de cada regla, facilmente podra alcanzar el medio y el fin . Porque de otra manera en esto y en otras cosas aunque mas faciles sean no llevando buen principio: ni se alcanza el medio ni el fin.

Declaracion de las letras de cuenta Castellana.

¶ Es de considerar que assi como tenemos en la cuenta de guarismo nueve letras sin la o que es zero, que assi mesmo tenemos en la cuenta Castellana veynte y siete letras cō vn P̄nto mas el qual punto no vale nada ni significa nada, ni haze valer ni aumentar valor ninguno a las dichas letras como el zero haze valer en su cuenta de guarismo que aunque el por si solo no vale nada tiene fuerza para hazer valer a las otras letras como arriba es dicho, y si este p̄nto que agora nueuamente pongo en la cuenta Castellana no esp̄ara mas de dar a entender las cinco reglas de sumar y restar y multiplicar y medio partir, y partir por entero por la cuenta Castellana, la qual ha estado inusitada en las 3 reglas de multiplicar y medio partir y partir por entero: las quales van declaradas por muy estenso, y declarãdo las dichas veynte y siete letras con vn punto mas, el qual ha de ser siempre como este, se podra muy facilmente entender.

Declaracion de las letras.

¶ Y viniendo a declarar la primera regla en cuenta Castellana, q̄ es nōbrar. Digo assi q̄ esta figura q̄ aqui parece quiere dezir por la dicha cuenta mil. m. y esta q̄ se sigue quiere dezir quēto. q. y añadida vna. s dira qs. Y con estas dos señales podras en la dicha cuenta subir al numero q̄ quisiere. Y los exēplos de cada regla yran declarados por la cuenta Castellana: y por guarismo sin exceder el

vn exéplo al otro, porque mas facilmente lo entiéda el que se quiere aprouechar. Porque el exemplo de la cuenta Castellana declara el guarismo en todas cinco reglas.

¶ Exemplo de las cifras de la cuenta Castellana y valor de cada vna, desde vn marauedi hasta nueue marauedis, y desde vna dezena hasta nueue dezenas, que son nouenta marauedis: y desde vna centena hasta nueue centenas, que son nouecientos marauedis como esta por exemplo.

c	x	j
cc	xx	ij.
ccc	xxx	iiij.
cccc	xl	iiij.
d	l	v
dc	lx	vj.
dcc	lxx	vij.
dccc	lxxx	viiij.
dcccc	xc	ix.

¶ Capitulo segundo del orden para nombrar.

DE manera que ya tenemos declarados los nombres y valor de las cifras, assi de la cuenta castellana, como de guarismo restamos la orden que se ha de tener en nombrar, que es la primer especie de la cuenta. Y para mejor declaracion pondremos vn exemplo, assi en cuenta castellana como en guarismo: pues como tēgo declarado el vn exéplo declarara el otro en cada vna regla, y la practica de cada capitulo yra por las cifras de guarismo, los exemplos del nombrar son estos que se siguen.

¶ Exemplo del nombrar.

vij q̄s	dece	liiij	m	ccc	xxj	7854321
d	lx	iii	m	dec	xl iij	563743
xxv	m	cccc	xxxviiij			25438
vj.	m	d	lxx	ij		6572
			cccc	iiij		403
			x	ij		12
			vij			7

Declaracion del exemplo.

¶ Y de las susodichas figuras tomaremos la pastera ala parte de abaxo q̄ es 7 que esta sola y singular, diremos en ella vnidad, q̄ como tenemos declarado significa vnidades, y valdra 7 marauedis: porque las figuras son de marauedis: y si fueran ducados valiera siete ducados, Y desta manera qualquier otra moneda, y si la figura fuera 6 valiera 6 marauedis!, y assi todas las demas, excepto la cifra 0 zero que no significa nada

¶ Pues vengamos a la declaracion de la segunda linea ala parte d̄ abaxo que tiene 2 figuras que son 12 y viniendo las a nombrar diremos en el 2 ala mano derecha vnidad, y seran 2 marauedis: en la segunda figura que es 1 dezena y valdra 10 marauedis, y si la figura fuera ducados valiera 10 ducados y juntandolo con el 2 fueran doze ducados: y porque la figura no es sino de marauedis vale doze marauedis.

¶ Viniendo a la tercera linea conjunta a la susodicha que tienen 3 figuras que son 403 y assi diremos en la primera vnidad, y por que es tres sera 3 marauedis, y en la segunda dezena, que es 0 y en la tercera centena que es 4 viniendo las a nombrar juntamente montan 403 marauedis, y el zero que no monta ninguna cosa, porq̄ como ya esta declarado no es mas de para hazer valer a las letras que se figuen hazia la mano yzquierda.

¶ Viniendo a la quarta linea que tiene 4 figuras, que son 6572 y conformado cō la pratica passada diremos en la primera vnidad, y seran dos marauedis. Y la segunda dezena serā 70 marauedis

Y en la tercera centena seran 500 marauedis . Y en la quarta mi-
llar y seran 6000 marauedis, las quales dichas letras sumãdolas
todas juntamente monta 6572 marauedis, y desta manera declara-
remos, y pueden ser declaradas muy facilmente todas las restan-
tes lineas nombrandolas por los nombres susodichos, lleuãdo la
orden que en estas quatro lineas se ha lleuado. Y esta declaracion
es bastante para qualquier suma q̄ quisieremos nombrar.

Capitulo.iii. De la ordẽ que

se ha de tener en sumar vna suma con
otras muchas.

YA que auemos declarado el nombrar que es la primera espe-
cie del guarismo: vengamos a la segunda manera que es su-
mar: y para mejor declaracion dezimos. Que sumar no es o-
tra cosa sino muchos numeros de diuersas quantidades reduzi-
dos en vno solo, el qual valga tanto como todos aquellos don-
de fuere reducido. Y es de saber que tenemos dos maneras de su-
mar en moneda. La primera quando todos los numeros son de
vna especie, assi como si todos fuessen marauedis, o ducados, o ca-
stellanos, o de otro qualquier genero de moneda. La segunda ma-
nera es quando la moneda puesta en suma es de diuersos generos
y esto en quanto ala moneda de Aragõ, porque en la de Castilla
no se permite que saldria falsa la regla, y reduzese todo en mara-
uedis, agora sean Castellanos, o ducados o florines, que tienẽ su
valor de marauedis: y juntando las sumas despues de reduzidas
en marauedis praticar se ha de la manera que se sigue: y esta es la
costumbre y practica en este reyno de Castilla entre todo genero
de mercaderes y tratantes.

YTenemos otras dos maneras de sumar, que se entiende cosas
de peso y de medida la primera es sumar cosas de peso, assi como

adarmes, onças, libras, arrobas, quintales . La segunda assi como fumar ochauillos, quartillos almudes, celemines, hanegas, cahizes cargas: y assi de las semejantes. Lo qual va declarado por sus exemplos cada regla por su orden.

Primera diferencia de sumar.

¶ Vengamos a la primera regla que es sumar moneda de vna especie y dezimos assi que se ha de guardar la orden que esta declarada en el nombre assentado vnidades enfrente de vnidades dezenas enfrente de dezenas : y centenas por semejante y assi cada linea por su orden . Y pongamos exemplo de maravedis como si dixessemos . Reduzgamos los siguientes numeros puestos en la presente figura al menor numero que es muchos numeros despues de sumados los nombres vno el qual ha de ser auiendo echado vna raya debaxo de la suma, y aquello que debaxo de la raya se sumare monte táto como todos los numeros dela dicha suma como esta en la presente figura.

Exemplo.

¶ De la primera diferencia de sumar.

vij q̄s	dccc liiiij m ccc xxj	7854321
d lx	iii m dcc xliij	563743
xxv m	cccc xxxviij	25438
vj m	d lxx ij	65438
	cccc liij	403
	x ij	12
	vij	7

¶ Declaracion del Exemplo.

¶ Para declaracion de lo suso dicho que es sumar tenemos de guardar la orden suso dicha en el nombrar comenzando por las unidades: y luego por las dezenas y assi de grado en grado hasta la postrera letra o letras de la suma y porque suele auer medios en algunas sumas que se hazen si los vuieren hazer se han enteros y jũntarse han con la primera letra de las unidades. Y porque aqui en este exemplo no los hay, començaremos a sumar desde la primera linea de la mano derecha de la parte de abaxo q̄ es siete 7 conrando hazia riba letra por letra diziendo 7 y 2 son nueue y 3 que son 12 y 2 son 14 y ocho hazen 22 y 2 y 3 que son 25 y vno que son 26 señalaremos el 6 debaxo de la raya enfrente de la misma linea que sumaremos y lleuaremos las 2 dezenas para entrar con el segundo grado que adelãte se le sigue: diziendo, entramos con 2 y 1 que son 3 y siguiendo hazia arriba como en la linea passada hallaremos que son 19 por consiguiente señalaremos el 9 debaxo de la raya enfrente de su misma linea y lleuaremos vna centena, y ayuntalla cõ el tercero grado que son centenas y diremos 1 y 4 son 5 y 5 que valẽ 10 y assi passaremos por esta linea hasta llegar a la postrera letra que sumã 24 y señalaremos el 4 debaxo la raya enfrente desta linea y passaremos cõ las dos a la quarta linea y diremos 2 y 6 que son 8 que sumada toda esta linea montan 20 y porque son dezenas cabales señalaremos vna 0 en frente de su grado y lleuaremos las 2 dezenas al quarto grado diziendo 2 y dos son 4 y 6 que son 10 y 5 que valen 15 señalaremos el 5 debaxo de la raya en frente de la misma linea y lleuaremos vna dezena a la sexta linea y diremos 1 y 5 son 6 y 8 que valẽ 14 señalaremos el quatro debaxo la linea enfrente de su grado y lleuaremos 1 adelãte y juntarle cõ el 7 que es la postrera letra desta suma y diremos 1 y 7 son 8 y porque no hay mas que sumar en la dicha linea lo assentaremos abaxo d̄ la raya en su grado y porque no llego a dezena no lleuaremos ninguna cosa para adelante y si alguna dezena vuiera assentaramos la de lante del 8 y esta es la ordẽ q̄ se ha de guardar en el sumar: excepto q̄ quãdo las li-

neas sumaremos hazia arriba : y en toda la linea no vuere sino cifras baxaremos vna cifra y passaremos al segúdo grado, y si su mádo alguna linea hallaremos diez caballes pôdremos vn 1 cifra en el lugar de la dezena o dezenas que hallaremos y llevarse hã las dezenas al segúdo grado y si lleuãdo las dezenas no hallaremos có que juntallas assentar las hemos en el grado que las yua mos a juntar baxo de la raza y passar adelante sin llevar ninguna cosa y nunca passar tercero grado con las dezenas y este auiso se ternã en todo genero de cuenta ansi Castellana como guarismõ y praticada la dicha regla hallamos q̄ mōta 8450496 marauedys como esta por los exemplos.

¶ Exemplo dela declaraciõ

de la primera diferen-
cia de sumar.

vij q̄s dccc l iij m cccxxj.	7854321
d lx iij m d ccl iij.	563743
xxv m cccc xxxviij.	25438
vj m d lxxij.	6572
cccc. iij.	403
x iij.	12
vij.	7

S. l viij q̄s ccccl. m cccxc vj. 8450496.

¶ Pruebas de sumar.

Pves tenemos declarado el sumar có todas sus diferencias có ñten e dar a entender las prueuas. Y es de saber q̄ en cada vna regla tenemos 3 prueuas. La primera se dize prueua real. La segunda prueua d̄ 7. La tercera prueua de 9. La prueua real en la

regla del sumar se haze por la regla del restar, y la prueua real en la regla del restar se haze por la regla del sumar y la prueua real en la regla del multiplicar se haze por la regla del partir, y la prueua real en la regla del partir, se haze por la regla de multiplicar: y desta manera va esta dicha prueua encadenada vna regla contra otra la qual es mas cierta q̄ ninguna de las otras prueuas, la prueua de 7 es mas cierta que la de 9.

¶ Pues viniendo a declarar la prueua real en la regla del sumar q̄ arriba esta praticado digo ansí q̄ quitaremos vn renglón de la suma qualquiera que sea con vna raya por debaxo en señal que se conozca qual de los renglones es el que quitamos, y los otros renglones que quedã sumallos y sacar la resta d̄ renglón que mōta la dicha suma: y lo que sobrare de la resta a de ser el mismo renglón que sacamos letra por letra como aqui lo pongo por exemplo.

Exemplo.

Dela prueua Real.

quita vij q̄s decc l iiii m cccxxj. 17854321

d lx iij m d cexl iij. 563743

xxv m cccc xxxviiiij. 25438

vj m d lxxij. 6572

cccc. iij. 403

x iij. 12

vij. 7

S. todo. vij q̄s decc l m cccxc vj

2450496

S. quitado el renglon. d xcvj m c lxxv.

596175

Prueua. R. vij. q̄s decc l iiii m cccxxj.

7854321

Y desta manera se prouaran las semejantes.

Prueba del siete.

La prueba de 7 se haze echádo los siete fuera cada renglón por la de qualquiera suma comenzando desde la primera letra de la mano yzquierda hasta la postrera de la mano derecha, y para mejor entender la dicha pratica, pógamos exemplo de la suma arriba declarada comenzando desde el primer renglon dela dicha suma, diziendo por la primera letra que es 7 quien lo echa fuera no queda nada discurrendo a la segunda letra que es 8 quien saca 7 resta vno al qual se ha de dar grado de dezena, y ala primera letra adelante vnidad, la qual es 5 y seran 15 y sacando los siete resta vno, y siguiendo la dicha pratica de vno que sobra y 4 que se siguen son 14 sacando los siete no queda nada passaremos adelante y diremos quiẽ de tres saca 7 no puede ser juntado con la letra siguiẽte que es 2 diremos de 12 quiẽ saca los siete restan 4 al qual daremos grado de dezena, diziendo có vna que se sigue de 4: sacar los siete restan 6 el qual se pone fuera dela raya empar del mesmo renglón, porque es la postrera letra deste renglón, y no a lugar de dar le grado de dezena passaremos al segundo renglon comenzando por la primera letra que es cinco, diziẽdo en 5 no cabe el 7 mas en 56 cabe a ocho porque 8 vezes 7 son 56 quien los saca de los 56 no resta nada passaremos a la tercera letra que es 3 y dar le hemos grado de dezena, y passandõ por este renglón como en el passado hallaremos que sobrá cinco, el qual se pone detras dela raya enfrente de su grado, y desta manera passaremos por todos los renglones sacando lo que sobrare de cada vno enfrente de su linea detras dela raya como parece por exemplo, y luego yremos a las sobras que sobraron de cada vno de los renglones que está detras de la raya. E juntando vna con otra llanamente sin hazer dezena ninguna: echar se hã los siete fuera. Y lo que sobrare poner se ha a vn lado de vnaraya como esta  y lo mismo se ha de hallar en el renglon q̄ monto toda la suma: y quã

do no vinierē yguales las letras de la prouea diras q̄ no esta biē sumada la cuenta, tornar la has a sumar hasta tãto q̄ vengã yguales y assi con otras q̄ la prouea del 7 es muy buena, y assi en esta suma q̄ pronamos, hallamos en la suma principal, echãdo los siete fuera el 5 el qual se pone al vn lado dela raya desta manera. 5 — y el mesmo 5 hallamos en el renglon que monto toda la suma auiendo echado los siete fuera. Y por tanto se pondra al otro lado dela raya como esta en la presente figura 5 — 5. Y desta manera se prouaran todas las sumas por la prouea de siete.

Exemplo:

De la prouea del siete.

viij q̄s	decel	iiij	m	ccc	xxi	vj	78543216
	d	lxiiij	m	dec	xl	iiij	v
		xxv	m	ccc	xxxviiiij		254380
			vj	m	d	lxx	iiij
				ccco	iiij	iiij	4034
					x	iiij	v
					viij		70

viij q̄s etcel m. cccc xcvj marauedis
 8450496 marauedis.

Prouea del nueue.

La prouea del 9 se haze cõ la mesma figura de la raya, y llana mēte sin hazer dexena ninguna echar los nueues fuera d̄ la suma principal, y lo q̄ sobrare ponerlo al vn lado d̄ la raya, y lo mesmo se ha de hallar en el renglon que monto la dicha suma conforme como esta platicado por la prouea del 7 y assi hallamos en la suma principal que ya esta prouada por el siete echando los nueues fuera q̄ no sobra nada. Por tãto no haremos sino poner una cifra al vn lado dela raya o — y echar los nueue fuera del rēg

gló q̄ móro la dicha suma, en el qual echádo los nueues fuera ha
 liaremos q̄ no resta nada. Ponerse ha vna cifra, que cõforme cõ la
 otra que dexamos en esta manera $0 \longleftarrow 0$ y esta declaracion
 basta con todas sus semejantes, que por la prouea del 9 se puare
 ¶ Pues que hasta a qui tenemos declarado las dos maneras de su-
 mar. Reduzidas en vna figura, que se entiene sumar moneda d̄
 vna especie simplemente. Y la segunda de diuersos generos.
 ¶ Vengamos a delarar las otras dos maneras de sumar. q̄ se entiē
 d̄ cosas d̄ peso: y medida. De las quales dosdiferēcias daremos vn
 exēplo enel q̄l se cõprehēde el otro por quãto es vna misma pr a
 tica. Y assi poniendo el primer exemplo en la primera regla q̄
 es sumar cosas de peso assi como si dixesemos q̄ entre vn deudor
 o muchos me deuen esta diferencia de peso, y para bien entēder
 esta regla es de saber q̄ vn quintal pessa cien libras: y vna arroba
 veynte y cinco: y vna libra deziseys onças, y vna onça deziseys a
 darmes y esto a vso de Castilla. El primer exemplo va por caste-
 llano. Y el segundo despues, declarado por el guarismo

Exemplo:

De la primera diferencia.

¶ El primero deue. iij. quin. ij. arrob. ix. libras. vij. onças. v. s. dar

¶ El segūdo me deue. j. quin. iij. arrob. xij. lib. iij. onças. ix. adar.

¶ El tērcero me deue. vij. quin. j. arro. iij. lib. vj. onças. vij. adar.

Monta. xiiij. quin. iij. arrob. j. lib. ij. onças. v. s. darmes.

Declaraciõ del exemplo.

¶ La qual regla se deue sumar con sus semejantes, reduziēdo los

sumar cosas de peso.

¶ Vengamos a declarar la segunda manera que es sumar cosas de medida, así como cahizes, cargas, hanegas, almudes, celemines, quartillos y ochavillos. La qual regla se haze conforme a la susodicha que es reducir vn numero en otro, así como de ochavillos a quartillos y de quartillos a celemines; y de celemines a almudes; y de almudes a hanegas; y de hanegas a cargas y de cargas a cahizes. Es de saber que vn cahiz son 12 hanegas, y en otras partes 12 almudes, y vna carga quatro hanegas y vna hanega dos almudes, y vn almud seys celemines, y vn celemin quatro quartillos y vn quartillo dos ochavillos, que es vn ochavillo la octaua parte de vn celemin. Y esta declaracion es bastante pues se haze por la practica susodicha de sumar cosas de peso.

Capitulo.iiii: De la manera

del restar con las mesmas diferencias del sumar.

Viniendo a declarar la primera regla del restar moneda. De especie simplemente, y de vn mismo genero digo que no quiere dezir otra cosa sino sacar vn numero menor de vn mayor y para alcançarse breuemente esta regla es de saber de como lo que se sigue.

¶ La segunda regla es restar, que quiere dezir sacar menos de mas la qual regla se haze poniendo las menos letras abaxo, y mirado cada letra por si de las que abaxo estuierẽ. Si es menor, o mayor o ygal de la letra de arriba que estuierẽ en su derecho. Y si fuere menor o ygal restar la de la letra de arriba, y lo que restare poner lo abaxo enfrente de su grado de dõde se restare; y si fuere ygal la vnã de la otra poner vna cifra enfrente de las dichas letras y passar adelante.

¶ La segunda diferencia, es quando la letra de abaxo es mayor q̄ la de arriba q̄ esta en su derecho, quando desta forma viniere mirar se ha lo q̄ falta para diez de la dicha letra de abaxo, y lo que faltare juntaremos cō la letra de arriba que estuviere en su derecho. Y poner lo hemos abaxo enfrente de las dichas letras que restamos, y todas las vezes que fuere a diez, lleuaremos vno para juntarlo con la primera letra que adelante se siguiere en el mesmo renglō de abaxo. Y quãdo no fuere a diez no lleuaremos ninguno para adelante, y si lleuando este vno no hallaremos cō que juntarlo, ni en el renglon de arriba de donde restarlo del mesmo que lleuamos yremos a diez. Conuiene a sober restarlo del diez q̄ en el arte tomamos prestado y quedarã 9 que poner y vno q̄ llevar: y si lleuando vno entramos con el nueue, baxaremos lo que estuviere arriba, y llevar toda via vno. Y para que mejor entienda qualquiera esta regla pōdre aqui baxo vn exēplo que cōprehēda todas las diferencias arriba dichas, y el primer exēplo va por cuenta castellana, y el segundo por guarismo como esta en la presente figuras.

Exemplo.

De restar.

Recebi. v. qs de j m xxxij. marauedis.

Recebi. 5 6 0 1 0 3 4 marauedis.

Gast. iij qs dcccxc ix m. xliij. marauedis.

Gast. 3 9 9 5 0 4 3 marauedis

¶ Declaracion del exemplo.

Pues viniendo a declarar la dicha regla del restar, digo q̄ hemos a començar por las primeras letras de la mano derecha del renglō

de arriba diziendo de 4 quie saca 3 resta 1 y assentar el 1 debaxo
enfrente de donde se resta, y passar al segundo grado, diziendo 8
3 sacar 4 no puede salir mas del 4 que es la letra de abaxo hasta
diez faltá 6 y porque como tengo dicho se ha de juntar con la le
tra q̄ esta arriba, q̄ es 3 y los 6 suso dichos q̄ son 9 el qual se por-
na debaxo, y lleuaremos 1 por quãto fuimos a 10 y lleuãdo este
vno al tercero grado, no hallamos con q̄ juntarlo ni en el renglõ
de arriba de q̄ restallo, ansí diremos de 1 para 10 faltan 9 el qual
baxaremos en frente d̄ su linea, y lleuaremos toda via 1 al 4 gra-
do diziendo 1 y 5 son 6 quie de 2 q̄ esta en el renglõ d̄ arriba saca
6 no puede ser mas de 6 para diez faltá 4 y vno q̄ esta arriba son
5 el qual se abaxara en su grado, y lleuaremos toda via 1 y porq̄
en el renglon de arriba enfrente deste mesmo grado no hay letra
que baxar sino solamente cifra, o punto baxar lo hemos, y lleuar
todavia 1 diziendo 1 y 9 son diez, y pues esta praticado que quã-
do llegaremos a diez se ha de baxar lo que estuviere arriba, y por
que hallamos que es 6 se assentara enfrente de su linea, y lleuare-
mos toda via 1 al postrero grado diziendo 1 y 3 son 4 quien los
saca de 5 que esta en el renglon de arriba resta 1 y ansí hallamos
por la dicha pratica ya declarada, que quien recibio los marauedis
siguientes, q̄ son estos. 5601034 marauedis, y gasto 3995043
marauedis que se le haze de alcance 1605991 marauedis como
esta en la presente figura.

Exemplo

De restar.

Recibi v̄ q̄s de j m xxxiiij. marauedis.

Recibi 5601034 marauedis.

Ga. iiij q̄s decc xc v m xl iiij. marauedis.

Ga. 3995043 marauedis.

Alcança j q de v m deccc xl j.

Alcança 1 6 0 5 9 4 1

Prueua. v q̄s de .ij m. xxx iiij.

Prueua. 5 6 0 1 0 3 4

Prueua real de restar

¶ La prueua real se haze sumando lo que se deue con lo que se ga-
sto, y ha de ser tãto como lo que recibio como esta en la prueua.

¶ Pues hasta aqui tenemos declarado la manera que se ha d tener
en el restar de la moneda reduzida en maravedis.

¶ Declaracion segunda de restar.

¶ Vengamos a declarar otras dos maneras de restar, que se enti-
ende peso y medida, de los quales dos exemplos declararemos el
vno: y por la mesma declaraciõ se entiende el otro, como si dixes-
semos que vn mercader Toledano recibio de vn Burgales. Estas
diferencias de peso d açafra, o cera, o otra qualquiera mercada-
ria como esta en la presente figura va el primer exemplo en Ca-
stellano y el segundo en guarismo.

¶ Exemplo tercero:

R. ij. quintales. iiij. arrobas. xv. libras. viij. onças. iiij. adarmes.
G. j. quintal. ij. arrobas, xvj. libras. xii. onças. ij. adarmes.

Rc. 2. quintales. 3. arrobas. 15. libras. 8. onças. 3. adarmes.
G. 1. quintal. 2. arrobas. 16 libras. 12. onças. 2. adarmes.

¶ Declaracion del exemplo.

La qual se deue hazer con sus semejantes, y es quando en el restar de marauedis quando la letra del rengl6 de abaxo es mayor q̄ la de arriba q̄ esta en su derecho, dezimos a diez faltá tantos, y a llo que falta se junta con la letra de arriba. En esta regla ha de ser al contrario, que se ha de mirar el genero y especie adelante se le sigue. Y aquel m̄ mismo genero que fuere diremos, van tantos marauedis, o faltan tantos como si restassemos marauedis. Y el genero q̄ se le sigue fuesse reales, por tanto diriamos, de los marauedis para vn real van tantos. Y de reales adelante qualquiera genero que fuesse se diria de tantos reales para vn ducado, o florin, o dobla, o Castellano, o si restassemos moneda de Aragon assi como dineros, sueldos libras, o otro qualquier genero de moneda q̄ fuesse en otro qualquier reyno, por tãto en este genero y especie de restar nunca diremos para diez faltá tantos marauedis sino fuesse lo q̄ restassemos especie de solo marauedis como ya esta practicado. Y assi diremos por la practica susodicha de tres adarme quien saca dos resta vno, el qual pondremos baxo en su grado, y passar al segundo grado diziendo de 8 onças sea 12 no puede ser y porque el genero que se le sigue son libras de ir se ha de 12 onças para 1 libra faltan 4 y 8 que estan en el renglon de arriba son 12 onças baxarse han enfrente de su linea lleuaremos 1 libra diziendo 1 y 16 son 17 quiẽ las saca de 15 que estan en el recibo, no puedẽ salir: mas de 17 libras para vna arroba faltan 8 y 15 de recibo son 23 las quales se baxará y lleuaremos 1 arroba y dos que estan en el gasto son 3 quien las saca de tres de recibo no puede nada, baxarse ha vna cifra, y passaremos adelante sin lleuar ninguna cosa: y diremos de 2 quintales que estan en el recibo sacar vno de gasto resta 1 y practicada la dicha regla se haze d̄ alance 1 quintal y veynte y tres libras y 12 onças y 1 adarme, como esta en la presente figura, y la prueua real desta regla es sumar lo que se deue con lo que se gasto, y ha de ser tanto como lo que recibio. Entiẽ dese que se ha de sumar reduziendo los adarmes en onças, y las onças en libras y las libras en arrabas, y las arrabas en quintales

como se declaro en la regla passada de sumar peso y medida.

Exemplo quarto:

De restar.

Re. ij. quin. iij. arro xv. libras. viij onças. iij. adarmes.



G. j. quin. ij. arro. xvj. libras. xij. onças. ij. adarmes.

Al. j. quin. j. arroba. xxij. libras. xij. onças. j. adarme.



P. ij. quintales. iij. arro xv. libras. viij onças. iij. adarmes.



Exemplo quinto.

De restar.

Re. 2. quintales. 3. arrobas. 15. libras. 8. onças. 3. adarme.



Ga. 1. quintal. 2. arrobas. 16. libras. 12. onças. 1. adarme.

Al. 1. quintal. 0. arro, 23. libras. 12. onças. 2. adarmes.

P. 2. quintales. 3. arrobas, 15. libras. 8. onças. 3. adarmes.

Capitulo quinto: Por el

qual nos ensena a multiplicar.

Y Para mejor declaraci6n de la dicha regla tiene qualquier necesidad de saber muy bien la tabla, y va declarada primero por cuenta Castellana, la qual es esta que sigue.

Tabla dela cuenta ca- stellana:

ix ve. ix. son.	lxxx j	vj ve. vj son	xxx vj
ix ve. viij	lxx ij	vj ve. v	xxx,
ix ve. vij	lx iij	vj ve. iij,	xx iijij
ix ve. vj	l iij	vj ve. iij	xv iij
ix ve. v	xl v	vi ve. j	x ij
ix ve. iij	xxx vj	vj ve. j.	vj
ix ve. iij	xx vij	-----	-----
ix ve. ij	x viij	v ve. v son	xx v
ix ve. j	ix	v ve. iij	xx
-----	-----	v ve. iij	x v
viij ve. viij son	lx iij	v ve. ij	x
viij ve. vij	l vj	v ve. j	v
viij ve. vj	xl viij	-----	-----
viij ve. v.	xl	iij ve. iij son	x vj
viij ve. iij	xxx ij	iij ve. iij	x ij
viij ve. iij	xx iij	iij ve. ij	viij
viij ve. ij	x vj	iij ve. i	iij
viij ve. j	viij	-----	-----
-----	-----	iij ve. iij	son ix
vij ve. vij son.	xl ix	iij ve. ij	vj
vij ve. vi	xl ij	iij ve. i	ij
vij ve. v	xxx v	ij ve. ij son	iij
vij ve. iij	xxvij.	ij ve. j	ij
vij ve. iij	xx j	-----	-----
vij ve. ij	x iij	gVna vez vno es	j
vij ve. j	vij		

Declaracion de la tabla

Guarisma.

¶ Ya que tenemos declarado la tabla por lo castellano quiero poner la dicha tabla aqui baxo segun el Arismetica, y la declaracion de la dicha tabla es. Que si quisieres multiplicar de nueue abaxo dos numeros tomaras el vno a la parte siniestra, y el otro a la parte superior, y donde se juntaren hallaras lo que valen a tantas casas quantas vezes se multiplico la letra en su derecho de cada vna. Como si dixessemos nueue vezes seys, quantos son: toma el nueue a la parte siniestra y seys ala parte superior, y descendiendo en derecho hasta en par del nueue, donde hallaras que son 54 y desta manera conoceras las de mas.

Tabla de cuenta Guarisma:

1	1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	6 6	7 7	8 8	9 9
2	2 1	4 2	6 3	8 4	10 5	12 6	14 7	16 8	18 9
3	3 1	6 2	9 3	12 4	15 5	18 6	21 7	24 8	27 9
4	4 1	8 2	12 3	16 4	20 5	24 6	28 7	32 8	36 9
5	5 1	10 2	15 3	20 4	25 5	30 6	35 7	40 8	45 9
6	6 1	12 2	18 3	24 4	30 5	36 6	42 7	48 8	54 9
7	7 1	14 2	21 3	28 4	35 5	42 6	49 7	56 8	63 9
8	8 1	16 2	24 3	32 4	40 5	48 6	56 7	64 8	72 9
9	9 1	18 2	27 3	36 4	45 5	54 6	63 7	72 8	81 9

Capitul:vi:De la ordẽ que se ha de tener para multiplicar.

PVer ya tenemos declarada la tabla ansí en Castellano como en guarisimo, resta nos la orden q̄ se ha de tener en esta regla de multiplicar: y digo ansí, que multiplicar no quiere dezir otra cosa sino acrecentar y aumentar qualquier cosa y cãtidad por su valor; y por tãto se requiere en qualquier multiplicacion 2 números, y el vno se llama multiplicãte, y el otro se llama multiplicador de los quales 2 números se produze vn numero tercero y la especie del tal numero producido siempre sale de la especie del multiplicador, como se parece por sus exemplos en este capitulo. Y para que con buen fundamento entremos en la declaraciõ delo presente es de saber lo que se sigue.

La tercera regla es multiplicar, que quiere dezir multiplicar vn numero tantas vezes como otro contiene en si vnidades; q̄ comúnmente se dize aumentar, o crecer. La qual regla se haze assentando vna raya debaxo de dos números, multiplicante y multiplicador. Demanera que el mayor numero este encima del menor, y cada vna de las letras de abaxo multiplicar todas las de arriba, comenzando a sentar los vnos en derecho de los dela letra que multiplicamos: y todo lo q̄ mas que cada vna letra multiplicare se podrá de grado en grado hazia la mano yzquierda, guardando los diezes para juntar los con lo que adelante se multiplicare: y si vuere cifras en el rengion de abaxo abaxarlas, y si en el rengion de arriba multiplicarlas: y si alguna dezena se lleuare sentar se ha en la gar d̄ la cifra, y si no se lleuare dezena poner vna cifra: y si multiplicando alguna letra lo q̄ multiplicare fuera dezenas cabales, o cõ lo que se le juntare llevando algunas dezenas poner se ha cifra o punto en lugar de las letras, y las dezenas guardarlas cõ lo que adelante se multiplicare: y sino vuere mas letras que multiplicar

assenaremos las dezenas si algunas lleuaremos vn grado mas adelante, y assi acabo quanto ala declaracion desta regla.

¶ Agora que tenemos ya declarada la dicha regla cō todas sus diferencias quiero poner vn exemplo que comprehenda todas las dudas q̄ en la dicha regla puedan ocurrir: y notando biē esta dicha multiplicacion qualquiera otra se hara por dificultosa que sea, y es que vn mercader fue a Flandes, y compro 508 varas de Olanda a razon cada vna vara de a 206 marauedis, la qual se de ue multiplicar cō sus semejantes, haziēdo la figura como esta practicado en la manera siguiēte assi en castellano como en guarismo

Exemplo.

De multiplicar.

Multiplicad. d. viij. varas de olanda. 508.

Multiplicad. r. cc. vj. marauedis. 206.

Declaracion del exemplo.

¶ La declaracion de la dicha figura es que tomaremos la primera letra del multiplicador q̄ es 6 y diremos 6 vezes ocho son 48 assenar el ocho embaxo a la raya por vnidad y lleuaremos en la memoria 4 y tornando a multiplicar con el mismo seys la segunda letra diziendo seys vezes 0 es 0, 0 si fuere la multiplicacion Castellana 6 vezes punto es punto y desta manera se podra entēder el multiplicar en Castellano con el pūto en lugar de zero. El qual no sirve en el aritmetica. Y agora no seruiria el punto en la cuenta castellana como arriba al principio deste libro esta declarado q̄ ni el por si vale nada ni significa nada. Solamente sirve y se pone en el grado que queda vazio de letra, assi como en la dicha multiplicacion castellana que en lugar de dezenas estan los puntos y

en la de guarisimo zeros y desta manera en qualquier multiplicacion castellana se pone vn punto en el grado que queda vazio de letra. Por el qual podran ser entendidas qualesquier multiplicaciones que hizieremos por la cuenta castellana. Y procediēdo en questa multiplicacion adelante diremos 6 vezes 0 es 0 baxaremos las 4 dezenas que llevamos en la memoria : y si no llevaremos ninguna dezena assentaremos el zero y passando a multiplicar la tercera letra diremos 6 vezes 5 son 30 por quanto son diez cabales baxaremos vno y llevar se han 3 porque no hay mas letra en el renglō de arriba que multiplicar los assentaremos delante del zero y si quisieremos matar el 6 con vna raya en señal que esta multiplicado bien, y sino passar a la segunda letra y por quāto es abaxarse ha en frente de su grado y passar a multiplicar la tercera letra que es 2 diziendo dos vezes 8 son 16 baxarse ha el 6 en frente del 2 y llevaremos 1 adelante: diziēdo 2 vezes 0 es 0 assentaremos las dos dezenas que llevaremos en lugar del 0 en la quarta linea. Y passar a multiplicar la tercera letra diziendo 2 vezes 5 son 10 pornemos vna cifra en lugar de dezena en la quinta linea. E por quanto no hay mas letra q multiplicar lo assentaremos del site del 0 y assi acabo quāto ala dicha practica. Y hallamos q 508 varas de olanda a razon cada vna vara a 206 maravedis montan 104648 maravedis como esta en la presente figura.

Exemplo segundo

de multiplicar,

Multiplicante.	d . viij varas.	508
Multiplicador.	cc . vij maravedis	206

ij m x viij	}	3048
c j m le	}	10160

¶ Prueba real de multiplicar.

¶ La prueba real y mas cierta desta regla es partir lo multiplicado por vno de los numeros, y ha de responder en la particion el otro numero sin sobrar ni faltar nada.

¶ Prueba del siete, de multiplicar.

¶ La prueba del 7 en la suso dicha regla de multiplicar se haze poniendo vna \boxtimes y sacar los setes del multiplicante y multiplicador cada vno por si como esta declarado en la regla del sumar que quando la letra no alcanza a 7 se ha de dar grado de dezena y a la que adelante se le sigue grado de vnidad: y lleuando la misma orden en esta regla hallamos en el primer renglón del multiplicante echádo los setes fuera restá ⁴ el qual se pone encima de la \boxtimes y sino sobrare nada pusieramos cifra o zero, y assi mesmo en el renglon del multiplicador echando los setes fuera restá 3 los quales podremos ⁴ abaxo de pie de la \boxtimes luego multiplicar la vna letra con tra la otra diziendo tres vezes 4 son 12 de los quales tambien se echaran los setes fuera : diziendo de 12 quin saca 7 restan 5 el qual se pone a vn lado del brazo de la \boxtimes ⁴ y el mesmo 5 se ha de ³ hallar en lo q̄ monto la dicha multiplicación sin sobrar ni faltar nada y no hallando se tornaria a multiplicar de nuevo hasta tanto q̄ yengã yguales las letras del brazo de la \boxtimes muchas vezes puede estar bien multiplicada la cuenta: y en la suma estar herrada. Portáto assi en lo vno como en lo otro se terná mucha vigilãcia.

¶ Pues echando los siete fuera del renglon que monta la multiplicacion suso dicha: hallamos: que sobran 5 el qual se porna al otro lado de la \boxtimes en señal que esta bien multiplicada y desta manera se prouará las semejantes como esta en esta figura.

$$\begin{array}{r} 4 \\ 5 \boxtimes 5 \\ 3 \end{array}$$

¶ Prueba del nueue de multiplicar.

¶ La prueba del 9 en la suso dicha regla se haze conforme a la prueba del 7 con la figura de la \boxtimes fino que se ha de mirar que quando se echan los nueues fuera no se ha de hazer dezena ninguna fino llanamente como de suso esta declarado, Y esta declaracion es suficiente como parece por la figura.

$$\begin{array}{r} 4 \\ 9 \boxtimes 9 \\ 8 \end{array}$$

¶ Capitul: vii: Para multiplicar de memoria, o reducir monedas.

Y A que auemos declarado la regla de multiplicar cõ sus pruebas quiero poner aqui vna regla breue de multiplicar de memoria que es ducados reduzillos en millares, y de millares reduzidos a ducados: la qual se deue hazer, mirando soilmẽte q̄ de la cantidad de los ducados que quisiereamos reducir a millares se quitara la meytad y el quarto de toda la cantidad d̄ los dichos ducados y lo que restare seran millares, y p̄dre vn exemplo breue por el qual se podrá facilmente entender otros muchos.

¶ Y es assi de marauedis reales como si dixessemos, ochenta ducados quantos mil marauedis son, quitaras la meitad, y quedarã en quarenta y ð los mismos quarenta se tornara a quitar el quarto que son diez, y quedaran treynta y tantos mil marauedis montan los ochenta ducados, y assi se haran las semejantes.

¶ Para hazer de millares ducados doblarse han los millares y despues de doblados añadirse ha su tercio de todo: y tantos ducados montaran como se pone por exemplo diziédo. Veynte y quatro mil marauedis quantos ducados son, doblarse han los veynte y quatro mil marauedis: y será quarenta y ocho, y añadir se ha su tercio de los quarenta y ocho, que son deziseys y seran sesenta y y quatro, y tantos ducados montan los dichos veynte y quatro mil marauedis y assi se haran las semejantes.

¶ Hay otra manera ð multiplicar de memoria que es sacar el diezmo de toda la cantidad que quisieremos saber lo que móta en la qual regla se terna este auiso, que la vnidad de marauedis se hara dezena de marauedis y la dezena centena millar, y aluduenos de grado en grado. El conocimiento de la dicha regla se ra que pondre vn exemplo breue por el qual se alcançara n otros muchos y es assi como si dixessemos dozientos ducados quanto montan, sacar se ha el diezmo como tengo dicho, y hallamos que son veynte ducados, los quales montã siete mil y quinientos marauedis, y reduziendo la vnidad de millar en dezena ð millar y la centena de marauedis en vnidad de millar como ya esta declarado móta los veynte ducados q̄ es el diezmo ð 200 ducados setenta y cinco mil marauedis, y tãto diras q̄ montã los 200 ducados.

¶ E si quisieres traer el diezmo a menor diminucion se puede hazer con que la vnidad de marauedis se haga centena de marauedis y la dezena de marauedis vnidad ð millar y la cétena ð marauedis dezena ð millar, y por esta orden ð grado en grado. Pues si los dozientos ducados se truxeran a menor diminucion de dicamo, manifesta cosa es que el diezmo de dozientos es veynte:

Y el diezmo de veynte es dos: de manera que dos ducados montan setecientos y cinquenta marauedis pues reduziendo los siete ciētos en dezena de millar, será setenta mil y los cinquenta marauedis reduzillos a vnidad de millar y será 5000 como arriba está practicado: y assi hallamos de qualquiera manera de diminució q̄ montan setenta y cinco mil marauedis: y esta verdad hallaras en maior atecentamiento de moneda: y mayor diminucion del diezmo. Por esta regla sabras lo que montan toda la cantidad de la valor delas monedas. Y todas las cosas q̄ se vendieren y comprare aunq̄ no sepas escriuir guardádo la manera y practica suso dicha.

¶ El valor de las monedas en los reynos de Castilla, Aragon. y Portugal: son los siguientes.

¶ En castilla vale,

El ducado	ccc lxxv
El castellano	cccclxxx v
La dobla.	ccc lx v
El florin	ccclx v
El real	xxxiiij.

¶ Moneda de Aragon.

El ducado	xxij. sueldos.
El castellano	xxvj sueldos.
	y ocho dineros y medio.
El florin	x vj sueldos.
Vna libra	xx sueldos
El real	xxiiij dineros
El sueldo	x ij dineros
Vn dinero	iiij pueblas.

En portugal el veynten xx marauedis, el testó. e. marauedis: el quin v marauedis, el cruzado. cccc. marauedis: el ducado otro tanto: el portugues de moneda diez ducados, tres ecutis vna blanca.

Capit: viii: En el qual nos en

seña a partir por medio que es quando los compañeros son menos de diez.

EN esta regla hay tres diferencias de números. El primero se llama suma partidera, que es aquella suma que partimos, o queremos partir. El segundo número se llama partidor que son los compañeros. Y el tercero número se llama lo partido que es la parte que a cada vno de los compañeros cupo la qual regla se deve hazer con sus semejantes assentando por la suma partidera en vn renglon a la larga con vna raya debaxo: y los compañeros hazia la mano yzquierda: comenzando a partir por la primera letra de la mano yzquierda de la suma partidera mirando quantas vezes cabe en la primera letra, y si cupiere assentar la a la parte en par de la dicha letra: debaxo de la raya y lo que sobrare ponerlo encima de la letra que dimos la parte. Y si no cupiere poner vna cifra: y si fuere cuenta Castellana punto, y esto enfrente de la letra que no cupiere: y passar adelante tofstando la primera letra grado de dezena, y a la segunda vniidad, y assentar la parte enfrente de donde cupo: y las sobras si alguna vno ponellas encima de la letra que cupo dando les despues el grado de dezena y ala segunda letra aunque sea cifra grado de vniidad, y esta es la orden que se terna en aquesta regla de medio partir hasta ser acabado el renglon de la suma partidera: hay otra manera de partir breue, y es que de qualquier suma que partieres saques la parte segun los compañeros fueren assi como si partieses a dos compañeros que sacaras la mitad de la suma, y si fuere por tres sacaras el tercio y si por 4 el quarto, y si por 5 el quinto y desta manera hasta 9 compañeros. Que lo que sacares de la suma sea parte para cada vno por si. Y esta manera de partir es muy breue en esta regla: la qual declaracion es bastante para los exemplos segun esta por figura assi es

¶ La prueva del 9 es conforme a la del 7 salvo q̄ en echar los nue-
ues fuera a qualquier renglon no se ha de hazer dezena ninguna
fino llanamente echar los nueues, y esta orden y declaració se ter-
na en qualquier particion y de todas las prueuas susodichas me
remito a la real que es mas cierta.

Capitulo. ix. En el qual nos

enseña a partir por 1 y 3 letras, y otras muchas la qual
regla se llama partir por entero.

Tiene esta regla tres diferencias de numeros. El primero se
llama suma partidera, y el segundo numero se llama partidor
y el tercero numero se llama lo partido. La qual regla se de
ue hazer assentando la suma partidera en vn renglon y dos ra-
yas debaxo de manera que haya espacio de la vna raya a la otra, q̄
se assiente lo que cupiere a los compañeros, y hanse de poner las
letras del partidor debaxo de las dos rayas assentando la prime-
ra letra del partidor de la mano yzquierda enfrente de la prime-
ra letra de suma partidera a la mano yzquierda, y las otras letras
del partidor por su orden, y si cupiere la primera letra del parti-
dor en la primera letra de la suma partidera assentar lo que cupie-
re entre medias de las dos rayas enfrente de la postrera letra del
partidor, y sino cupiere poner vna cifra, y mudar el partidor vn
grado mas delante, y es de saber que quando se da parte a la pri-
mera letra del partidor es parte para todas las otras letras del par-
tidor: la qual parte se ha a multiplicar por todas tres vna por vna
y restarse de las letras q̄ estuuieren en su derecho, y atras de la su-
ma partidera y lo q̄ restare a las dichas letras ponerlo encima a
cada vna, y sino sobrare nada poner vna cifra y de tal manera se
ha a dar la parte a la primera letra q̄ q̄ de parte ga las otras letras

del partidor y es que multiplicada la parte que diremos ala prime
 ra letra con cada vna de las otras haya de donde se reste en su ju
 risdiccion: y atras como dicho es, y para que mejor y mas facilme
 te se pueda entender esta regla quiero poner vn exemplo de dos
 letras por partidor. y digo que repartidos 34580 marauedis a 46
 companeros quanto es lo que a cada vn companero cabe la qual
 regla se deue hazer con sus semejantes conforme a la pratica suso
 dicha en esta manera.

Exemplo:

g Del partir por entero.

Suma partidera.	xxx	iiij	m	d	lxxx	
					34580 marauedis	
			-----	-----	-----	
			m			
			-----	-----	-----	
g Partidor.	xl	vj	46			

g Declaracion del exemplo.

g Y tomando la primera letra del partidor que es 4 diremos a la
 primera letra dela suma partidera que es 3 quatro en 3 no cabe al
 sentaremos como dicho es vn zero o punto entre medias de las
 dos rayas enfrente de la postrera letra del partidor que es 6 y cor
 nar a mudar el partidor vn grado mas adelante, y quedara la le
 tra que cupo en grado de dezena y diremos 4 en 34 cabales a 8,
 mas porque ha de quedar parte para la otra letra que es 6 no ca
 ben mas de siete porque siete vezes quatro son 28 quien los saca
 de 34 restan 6 qual 6 assentaremos encima del 4 de la suma par
 tidera, y ponerse ha vn zero encima del 3 en señal que ya esta

partido y passar adelante, y multiplicar la dicha parte con la següda letra del partidor que es 6 diciendo 7 vezes 6 son 42 que los saca de 65 restã 23 porç como tẽgo declarado la parte q̄ cabe a la primera letra del partidor ha de ser multiplicada cõ cada vna por hã las otras letras q̄ estuuiere en el partidor y restarse d̄ las letras de la suma partidera que estuuiere en su derecho y atras dando a la letra q̄ estuuiere en su derecho grado de vnidad y a las otras que quedaren de tras grado de dezena por su orden restan 10 vnidadde vnidad y dezena de dezena, y centena de centena poniendolõ que restare de las dichas letras encima de cada vna y matar la letra q̄ queda restada cõ vna raya o zero, y luego mudar el partidor adelante diciendo 4 en 23 cabe a 5 vezes porque cinco vezes 4 son 20 quien los saca de 25 restã tres matarse ha el 2 cõ vna raya y ay luego multiplicar la dicha parte que es 5 por el partidor q̄ es 6 diciendo 5 vezes 6 son 30 que los saca de 38 restan 8 u matar el 3 y mudar el partidor adelante diciendo 4 en 8 cabe a 2 vezes, y porque no queda letra de que se pueda restar el 6 no cabe sino a vna vez, porque vna vez 4 son 4 quien los saca de 8 restã 4 el qual se pone encima del 7 y lo q̄ cupo entre medias d̄ las dos rayas enfrente d̄ la postrema letra del partidor y multiplicar la parte con el 6 diciendo vna vez 6 son 6 quien los saca de 40 restan 34 y porque ya ha llegado la postrema letra del partidor en par d̄ la suma partidera no ha lugar de poderse mudar mas, y assi hallamos que repartidos 34580 marauedis en 46 compañeros cabe a cada vno 751 marauedis y sobiã 34 marauedis que disminuidos por blancas les cabe vna blanca mas y sobran 11 marauedis que disminuidos por cornados les cabe a 3 cornados a rason d̄ a quatro cornados el marauedis y faltan dos cornados para cõplir con todos los compañeros. Otras maneras que hay de disminuir conuene para reglas de quebrados. Y desta manera se partiran las semejantes como esta en la figura.

prática de la misma regla passada q̄ es de dar parte a la primera letra del partidor, y assentar la dicha parte q̄ cupo a la primera letra entre medias de las 2 rayas q̄ estan en la figura entrente de la postrera letra del partidor y multiplicarla cō cada una por sí de las dichas letras, y restar la de las letras de la suma partidera q̄ estuieren en su derecho, y atras como dicho es, diziendo 5 en 8 cabales a 2 porq̄ 2 vezes 3 son 6 quien los saca de 8 restā 2 el qual se pone encima de 8 y q̄ la muerto el 8 y luego multiplicar la dicha parte por la segunda letra del partidor diziendo 2 vezes 4 son 8 quien los saca de 3 q̄ es su yqual de la suma partidera no puede salir y pues que no pudo salir de su ygra ayuntaremos las dezenas q̄ quedaron a tras q̄ son 2 las quales estan encima del 8 y diremos de 3 no pueden salir 8 mas de 2, quien saca ocho restan 15 assentaremos el 5 q̄ es la vnidad encima del 3 y la 2 decena encima del 2 y q̄ daran muertas las letras de debaxo de cada una y luego tornar a multiplicar la dicha parte con la postrera letra del partidor q̄ es 6 diziendo 2 vezes 6 son 12 quien los saca de 4 que es su yqual de la dicha letra del partidor q̄ multiplicamos no pueden salir mas ayuntando al 4 las dezenas primeras que quedan atras restā 42 diziendo de 4 no puede salir 12 mas de 34 restādo vnidad de vnidad y decena de decena restan las mismas 42 y quedara el 2 encima del 4 por vnidad y el 4 encima del 5 por las dezenas y las letras que quedā debaxo muertas. Y porq̄ ya es multiplicada la parte que cupo por todas las letras del partidor, mudar se ha el partidor vn grado mas adelante, y tornar se ha a dar parte a la primera letra y multiplicada por todas restarse ha de las q̄ estuierē en su yqual de la suma partidera conforme a lo passado, y tornar se ha a mudar el partidor de grado en grado hasta tanto q̄ la postrera letra del partidor llegue a la postrera de la suma partidera. Y esta declaracion basta para todas las letras desta suma partidera y para todas las otras particiones que se hizieren por esta regla de partir por entero llevando se la orden susodicha q̄ no me da mas que partamos por 1, o por 2, o por 3, o por 4, o por 5 letras y así

de grado en grado que tantas quantas letras viere en el partidior despues de auer dado parte a la primera letra ha de ser multiplicada por todas las otras dichas letras del partidior cada vna por si y restarle de la suma partidiera como ya hemos dicho. Y assi hallamos en esta dicha particiõ q̄ repartidos 83462 marauedis en trezientos y quarenta y seys compañeros cabe a cada vno 2413 marauedis, y sobrá en la particion 64 marauedis, que reducidos en bías cas montan 128 y si los reduzimos por cornados montan 256 a razon de quatro cornados el marauedi. Y porque los cópañeros de la dicha particion son 346 no les cabe a cornado pero si los 64 marauedis se traen a menor disminucion q̄ es a razon de 6 cornados el marauedi segun la moneda vieja montan 374 cornados q̄ repartidos a 346 compañeros q̄ hay en la particion les viene a vn cornado y sobran 28 que por ser los compañeros tãtos no se pueden disminuir a menor disminucion q̄ es la sobredicha por tãto qualquiera particion q̄ se partiere, no queriendo hazer esta prolixidad de disminuir no tienen necesidad mas de assentar vna raya, y poner encima lo que sobrage de la dicha particion, o de otras qual el quier que sean, y los compañeros debaxo a vn lado de la dicha particion, y dezir que sobran tantos marauedis: que son parte de tantos compañeros assi como en esta que sobrá 64 que son parte de 346 que fueron los compañeros. Y desta manera se partiran las semejantes conforme a la dicha pratica como esta q̄ esta en la presente figura. Y assi acabo quanto a la regla de partir por entero con su prueua real el tenor de la qual dicha particion y Prueua real, de ella como dicho es vno empoes de otro, es esto que se sigue.

Exemplo

De partir por entero.

	j	m	1000	
xx	iiij	m cc lxxx	144160	
c	xl	vj	m c lxx	246280
cc	l	ij	m d iiij	252504
Suma partidera	dccc xxx	iiij m dccc lx ij	834962	

La parte que cupo ij m cccc x iiij 2413

El partidor	ccc xl vj	vj vj	346666
	ccc xl xl xl		3444
	ccc ccc		33

¶ Prueba real de partir por entero.

La prueba Real se haze cóforme a las dos reglas passadas de partir por 1 y 2 letras que es multiplicar la parte por los compañeros y añadidas sus partes que es lo que sobro ha de venir en la multiplicacion la suma partidera letra por letra sin sobrar ni faltar nada como esta que multiplicando 2413 marau. que es la parte que a cada vno cupo por 346 que son los compañeros monta 834898 y añadiendo 64 maravedis que sobro en la particion montan las dichas 834662 como esta por exemplo y assi se prouaran las semejantes sin sobrar ni faltar nada.

¶ Exemplo de la prueba real.

La parte que cupo	ij m cccc x iiij	2413
El partidor	ccc xl vj	346
	x iiij m cccc lxx viij	14478
	xc vj m d xi	96520
	dccc xliij m dccc	723900

Moneda doce xxxiiij m deccc xc viij

83+898

Lo que sobro \longleftarrow \longleftarrow \longleftarrow lx iiij 6+

Suma partidera doce xxx iiij m deccclxij

83+962

¶ Capitulo: x. De como hã

de ser reduzidas las
monedas.

Pues ya tenemos declarado sumar restar y multiplicar, y medio partir y partir por entero quiero dar a entender la manera que ha de tener qualquier contador en reduzir monedas assi como de ducados reduzillos en Castellanos o de Castellanos reduzillos en ducados, o doblas, o florines, o otro qualquier genero de moneda que sea: y pon bre aqui baxo vn exẽplo, por el qual se entenderan y alcançaran otros muchos. Como si dixessemos 352 ducados quantos castellanos son, para ver quãtos castellanos son, hemos primero de reduzir los ducados en marauedis, y despues de reduzidos partir lo que montarẽ los dichos ducados por la valor de vn Castellano y lo que viniere en la particion seran doblas. Y si por la valor de vn florin, florinẽs, y assi al contrario como dicho es de manera que 352 ducados montan 13200 marauedis los quales partidos por vn castellano que es su valor 485 marauedis viene en la particion 272 castellanos y mas 80 marauedis que sobro en la particion y desta manera se haran las semejantes como esta en la presente figura.

	772		0
Valor de vn castellano	352		10
Son los ducados	750		0728
	1875		3106
	1125		05645
	132000		132000
Montan	132000		272
			485555
			4888
			44

La prueba real se haze conforme como ya esta declarado en la regla que partir por entero que es multiplicar la parte por el partidor, y añadidas sus partes que fue lo que sobro en la particion ha de responder a la suma partidera como esta por exemplo, pues multiplicando 272 Castellanos que vino en particion por 485 que fue el partidor hallamos que montan 131920 maravedis, y juntado a esta dicha suma 80 maravedis que sobro en la particion mó tá los dichos 132000 maravedis como esta en la presente figura.

Exemplo.

Son los castellanos	cc	lxx ij	272
Es el valor de vn castellano	cccc	lxxx v	485
	j	mccc lx.	1360
2	xxj	m dcc lx	21760
	viiij	m dccē	8800
Suma	c xxx j m dcccc	xxx	131920
Lo que sobro		lxxx	80

Capitulo: xi. Del sumar

de progresiones.

Esta regla es muy sutil y provechosa para todos los q quisierẽ ser liberales contadores, dela qual regla salẽ muchos nacimiẽtos de cuentas de los quales no pondre sino solamente 2 exemplos de aquellos que fueren doblando, y tres doblando, por que por ellos puedan sacar otros muchos y es. Que si quisieres sumar breuemente vna suma que fuere doblado desde el princ assi como 124816 y assi ð grado en grado ternas este auiso la postrera suma debaxo doblaras, y despues quitaras la prio suma de arriba. Y lo que restare tãto diras que montan toda suma s de la progresion, como esta por exemplo.

1	i
2	ij
4	iiij.
8	viiij.
16	x
32	xxx
64	lx
128	c xx viij.
256	cc l vi.
512	d x ij
1024	ij m. xx iiij
2048	ij m. xl viij.

4096 iiij. m. dccc e xc vj

Quita Quita. i

Suma 4095 Suma. iiii m. xc.

¶ Pues que ya tengo declarado el primero exemplo: que es quando se va duplicando de grado en grado. Vengamos a declarar el segundo exemplo que es quando qualquiera suma de progression se vaya tras doblando, la qual se deve sumar brevemente con todas las juntas quitando la primera suma de la postrera. Y despues tornar a quitar la meytad de la dicha suma postrera, y sumar las todas juntamente, y lo que sumaren monta tanto como todas las sumas de tal progression como, esta por exemplo,

	3		iiij.
	9		ix.
	27		xx vij
	81		lxxx j.
	243	cc	xl iiij
	726	dcc	xxx ix
Quita	3	Quita	iiij
Resta	726	Resta	dcc xxvij.
Es la meytad	363	Es la meytad	ccclxiiij.
Suma	1092	Suma	j m . xcij.

¶ Y assi acabo quanto a los exemplos declarados, y nota que todas las vezes que quisieres sumar alguna progression que se vaya quatro doblando o cinco doblando: o dende arriba qualquier nacimiento de cuenta que se fuere duplicado ternas este auiso que siempre quitaras la primera suma de la postrera, y lo que restare partir lo has por vno menos que fue el nacimiento de la tal progression, quiero dezir que si fuere quatro doblado que lo partas por 3 y si fuere cinco doblando que lo partas por 4 y si por seys por cinco: y desta manera qualquier nacimiento de progression que se fuere, y aquello que viniere en la particion se torne a sumar juntamente con la resta de la suma postrera, y lo que sumare diremos que es tanto como todas las sumas de arriba de la tal progression. ¶ assi doy fin quanto al presente tratado de principios de cuenta

non es bastante para los exemplos segun esta por figura anli en
castellano como en guarismo.

Exemplo de medio

partir.

i	m	1	1000
ij	v m dc l	2	5984
	ii m		2842
	ij m c x		2110
iiij	viiij m cc xc v	3	8265
	ij m dcc xl v		2761
	ij m j		2001
iiij	xxvj m xl ix		26049
	vj m d x ij	4	6512
	x . m iiij		10003
v	x m ccc . viij.	5	6038
	xij m . lx j		6
	xxiiij m c xl iiij		24144
vj	xxxij m ccc	6	82300
	x iiij m dcc x vj		13716
	l j m dc lxvj		51666
vij	cxx m ccc xxij	7	120322
	v viij m c lxxxviij		1788
	v . m vj		10006
viiij	ccccxvj m lx vj	8	496566



ix	lx ij m . lxx	9	62070
	iiii m . cccvj		54400
	iiii m . lvj		508056
	l . vj m . cccc l .		50450

Prueba real de medio partir.

La prueba real y mas cierta desta regla es multiplicar lo partido que es la parte q a cada uno de los compañeros, y despues de multiplicado mirar a alguna cosa en la 'particion, y sumarlo co lo que se multiplique e responder la dicha suma de lo multiplicado una partidera letra por letra sin sobrar ni faltar nada: y no respondiêdo letra por letra, ver se ha estar bien partida la cuenta.

Prueba del siete.

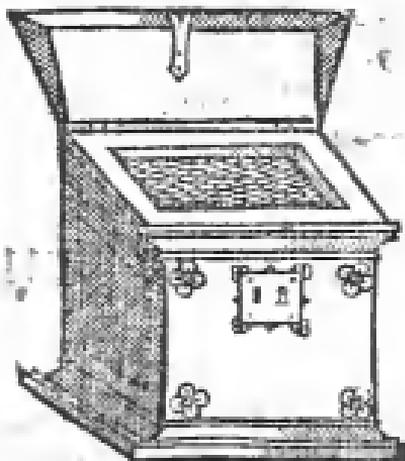
La prueba del 7 se ha en la suso dicha regla de medio partir o partir por entero co una cruz comenzando a echar los siete por los compañeros, lo q sobrare ponello encima del pie de la cruz y luego echare los siete de la parte que les cupo: y lo que sobrare assentarlo debaxo del pie de la cruz, y multiplicar la vna letra co tra la otra, y despues de multiplicadas añadir lo que sobro en la particion, y de todo juntamente echar los siete y lo que sobrare ponello al vn lado del braço de la cruz, y lo mesmo se ha de hallar en la suma partidera despues de auer echado los siete, y no hallando se conoceremos no estar bien partida la tal particion tor narse ha a partir hasta tanto que vengan las letras del braço de la cruz yguales como esta declarado.

Prueba del nueve.

Añade se en el p^o

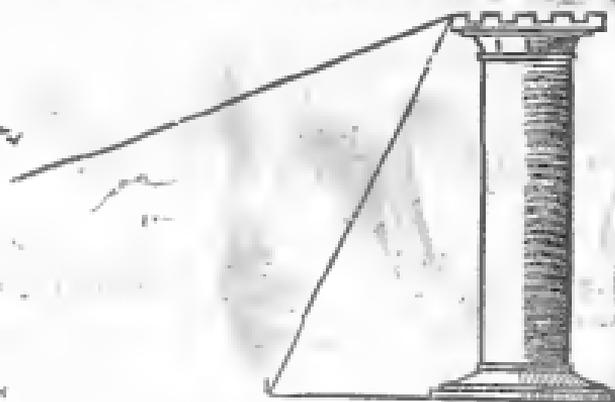
tratado mas de lo que en el se consien
que se figuran, las quales pr
prio nombre: *quadrado*

ES vna caja quadrada que es en
en largo y tres en ancho y seys en
ne esta caja de trigo, teniendo ca
hanegas de trigo. Multiplica diziendo
ze y doze vezes seys son 72 y tantas vai
xa. Agora multiplica 72 por quatro, y
cabe esta caja de trigo.



Si quisieremos medir vna torre y saber q̄ tan alta es: toma vna
caña q̄ te llegue hastalos ojos, y luego apartate d̄ la torre y tiēde

at tierra y ponla entre los pies, y ve acercando
 , o alexando te hasta la mitad de la torre , y luego
 a una raya: y passa o delatando te , o apartandote de ma
 a que tornes a ver la sumidad de la torre, y luego mide quan
 ti a la raya primera: y tan alta es la torre.



ratado de la rayz q quadrada y de algunos argumē-
 . por ella, quiero agora enseñar otras reglas que
 on sujetas ala regla de tres no me parece sera inconue-
 e ponellas aqui, pues pretiēdo darlas a entender por figura
 metricas, las quales reglas por su proprio nombre se llaman
 reglas quadradas.

Exemplo primero:

Que trata de vna piedra quadrada.

VN cantero toma a hazer vna piedra la qual ha de ser quadra
 da, y tiene quatro varas de ancho, y otras quatro varas de al
 to, y otras quatro de largo: dan le porque labre 20 ducados.
 Toma otra piedra a hazer, la qual tiene 8 varas de ancho, y 8 de